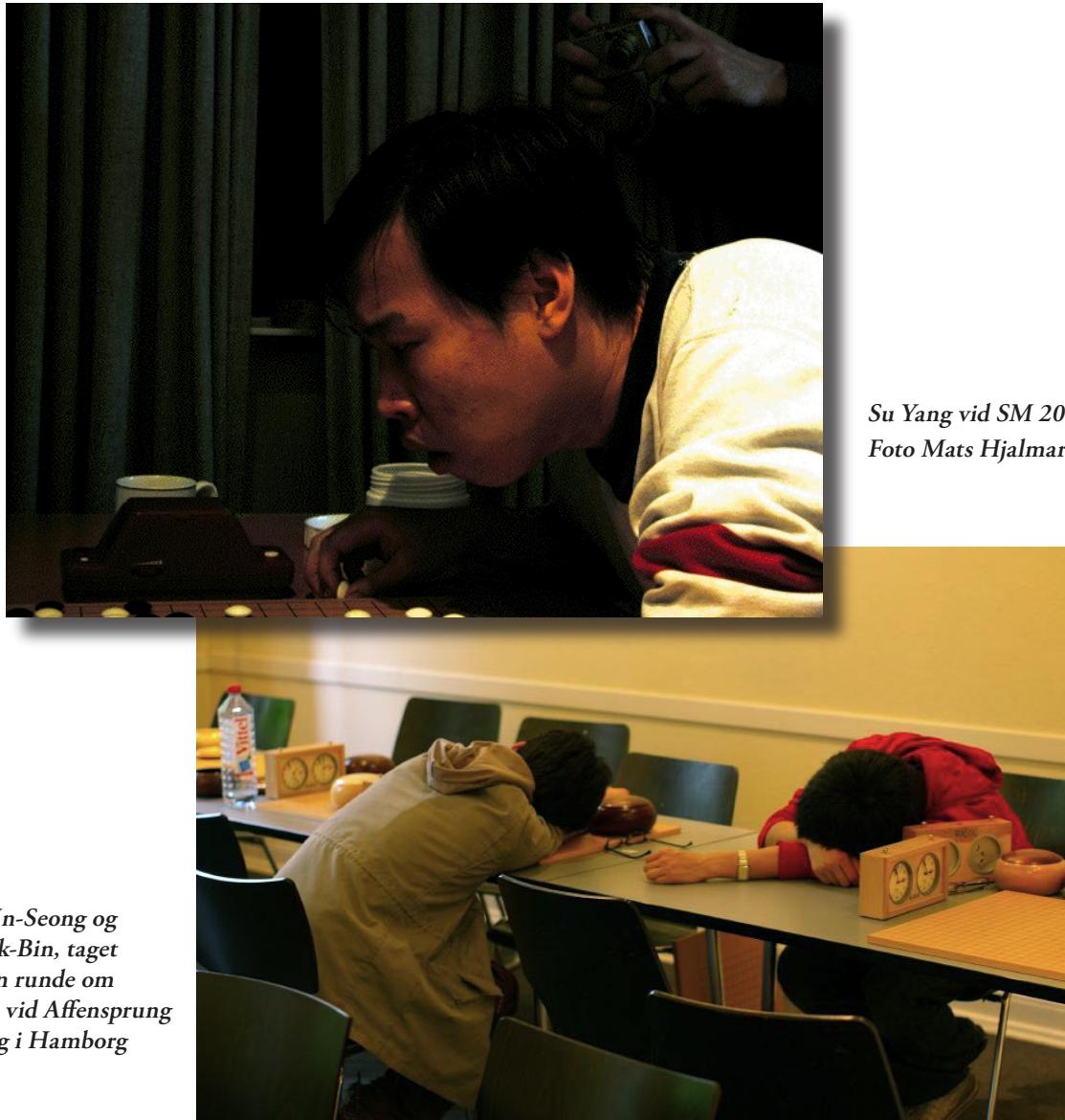


# Nordisk GoBlad

Nr 2-06  
20 juni 2006



*Hwang In-Seong og  
Cho Seok-Bin, taget  
før anden runde om  
lørdagen ved Affensprung  
turnering i Hamborg*

## Innehåll

- |    |                                     |    |                                  |
|----|-------------------------------------|----|----------------------------------|
| 2  | Antti Tormanen vs. Ilya Shikshin    | 12 | DM - 2006                        |
| 5  | Finnish Go Life in 2006             | 14 | Kasper Hornbæk – Torben Pedersen |
| 7  | 7 problemer                         | 18 | Svenska Mästerskapen 2006        |
| 8  | Interview with Frank de Groot, Oslo | 22 | Nordiska goklubbar               |
| 10 | Nordisk mesterskap 2006 i Oslo      | 24 | Goförbund i Norden               |

# Antti Tormanen vs. Ilya Shikshin

Alexandre Dinerchtein

The organizers of the European Youth Go Championship in St Petersburg invited me to teach children during the tournament. I reviewed some of the games on demo-board, but was not able to find the record of this game, which was played on the first board and was clearly the deciding game of the Championship.

Now you can see this exciting battle.

This is the game from the European Youth Go Championship-2006.

Black is Ilya Shikshin, 6-dan (Russia).

White is Antti Tormanen, 4-dan (Finland)

16 The wrong direction of play

18 var 1a The left side is much more important 19

26 var 1b The result would be comfortable for White

20 It is still possible to play the pincer around X

21 A good move

26 var 2a It is better to connect the groups

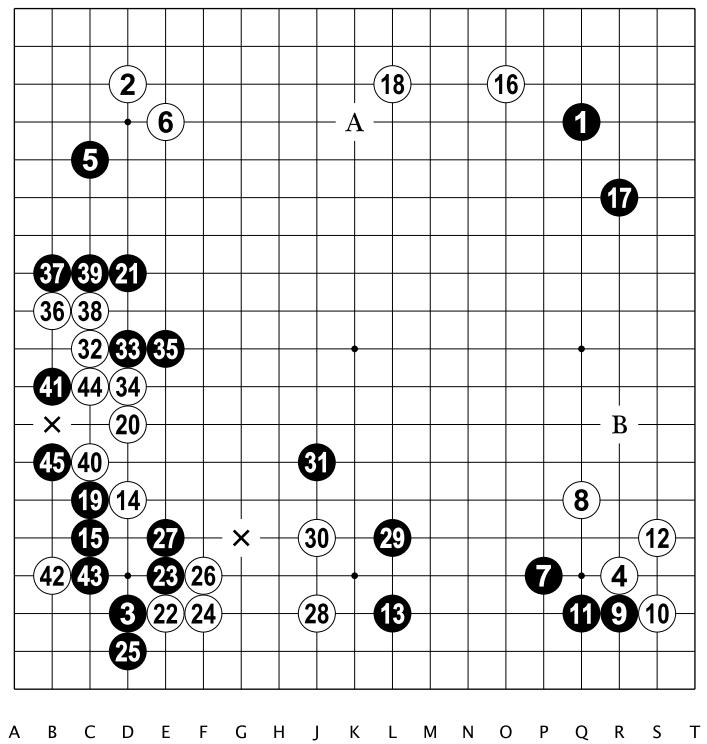
30 var 2b White's corner would be large

24 The shape is dubious

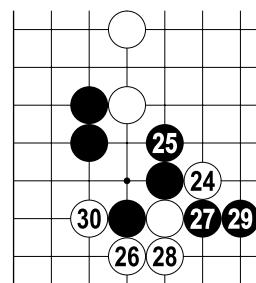
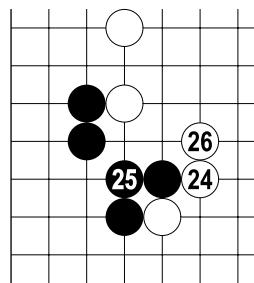
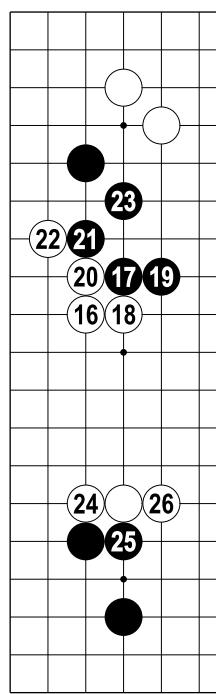
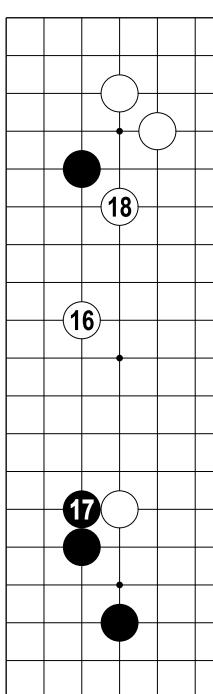
30 var 3 White's shape would be perfect

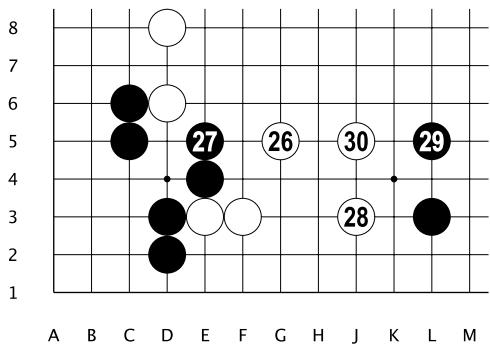
26 Keima at X is another possibility

Alexander is writing "Goama"  
an International Go Newsletter. See <http://gogame.info/>  
More details in <http://senseis.xmp.net/?Goama>



Figur 1 1-45





Dia. 3

31 An aggressive move, typical for Ilya Shikshin, 6-dan. I would prefer to keep the game simple by playing at A or B

33 It is usually bad to attach the weak stones. Diagram 4, this is the normal way to attack

36 Must be at X

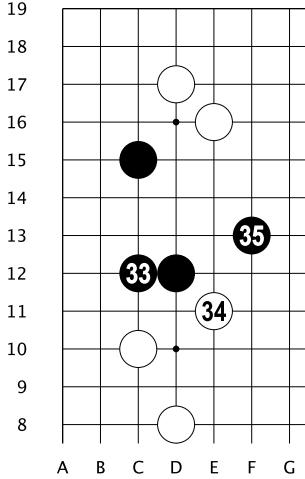
42 Diagram 5 It is better to keep some adjis for future

38 Another mistake

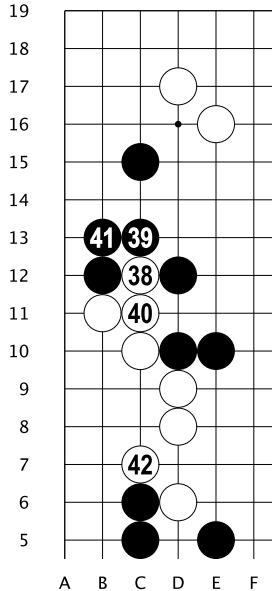
42 A strange move

44 It is better to capture the stone at X, creating the base

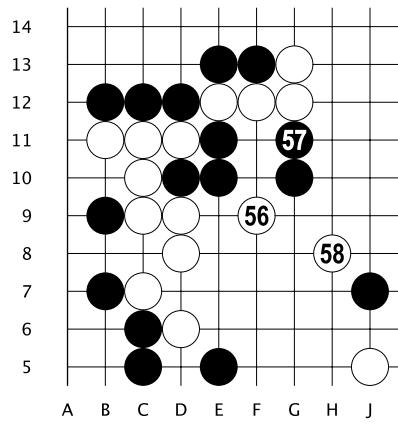
45 Now the game is promising for Black



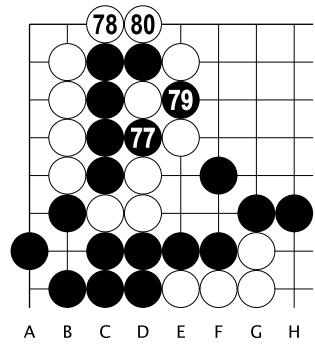
Dia. 4



Dia. 5



Dia. 6



Dia. 7

48 An overplay. First of all White has to save the marked dragon

58 Diagram 6 It is more important to run out

56 The wrong direction

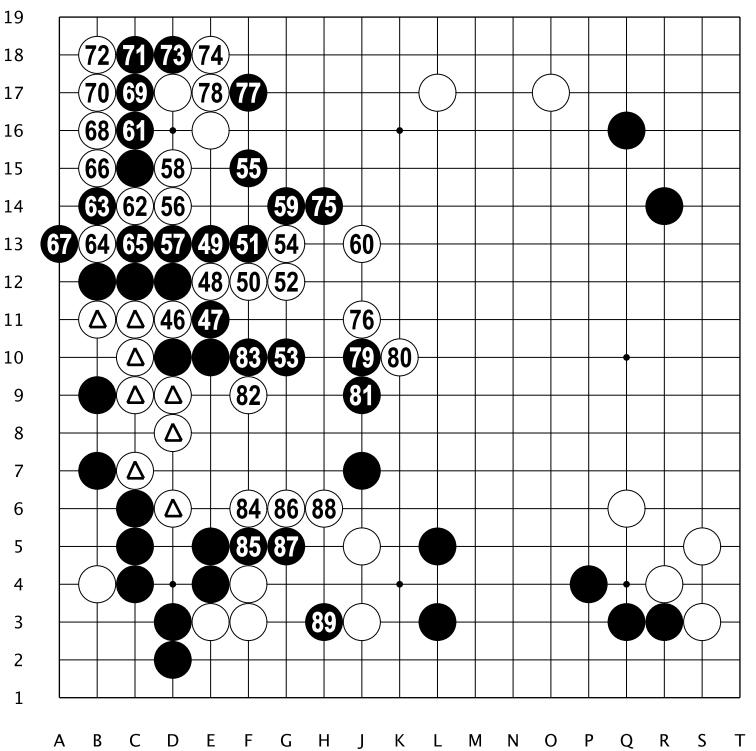
77 Black cannot save the stones

Diagram 7 Black cannot fight like this

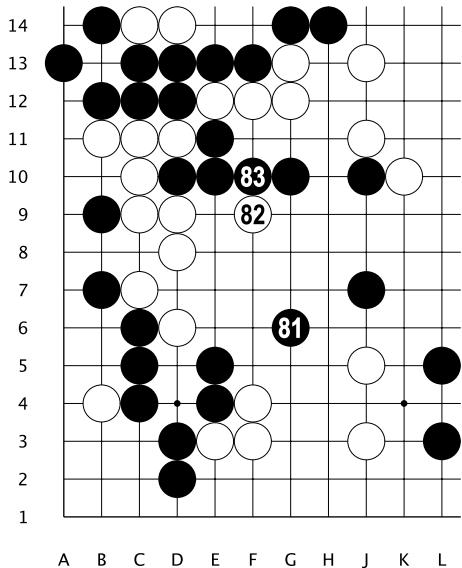
80 Diagram 8 I am not sure, can Black kill the group directly or not?

81 The most solid answer

89 A good move. The position is still difficult for White]



Figur 2 46–89



Dia. 8

93 Black makes a huge territory by attacking

111 A solid move, preventing the ko fight

112 The wrong order

112 var G17 It is much better to connect directly

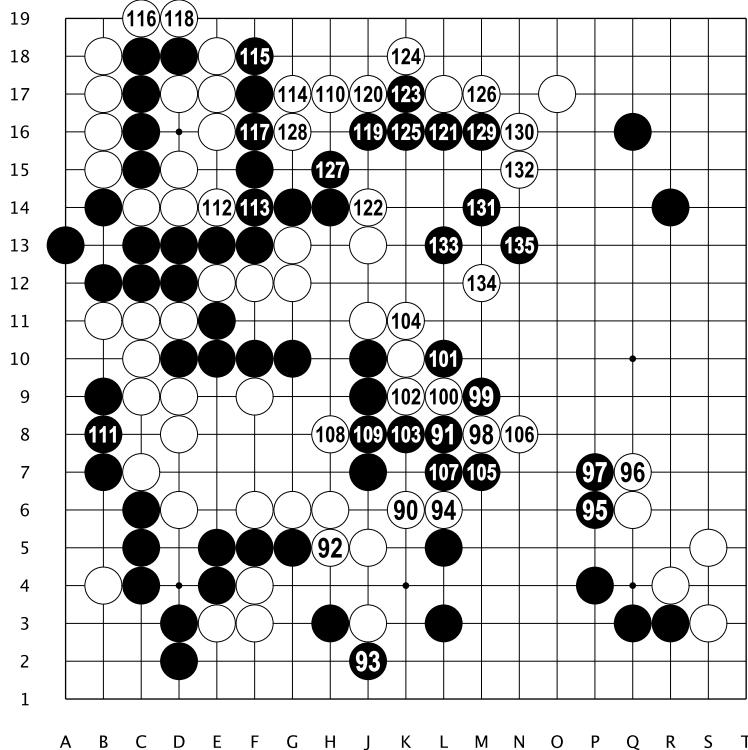
115 It seems, that White missed this tesuji Diagram 9; white cannot connect like this

116 The only move

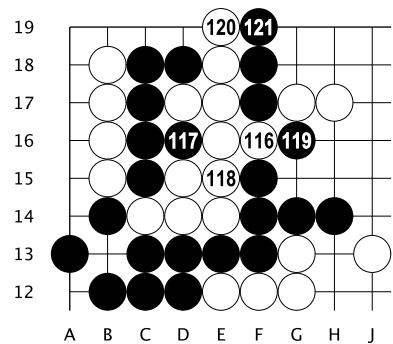
118 White loses a lot of points here and the position of the marked stone is clearly wrong

128 The plan is unreasonable

135 Black's group cannot be killed



Figur 3 90–135

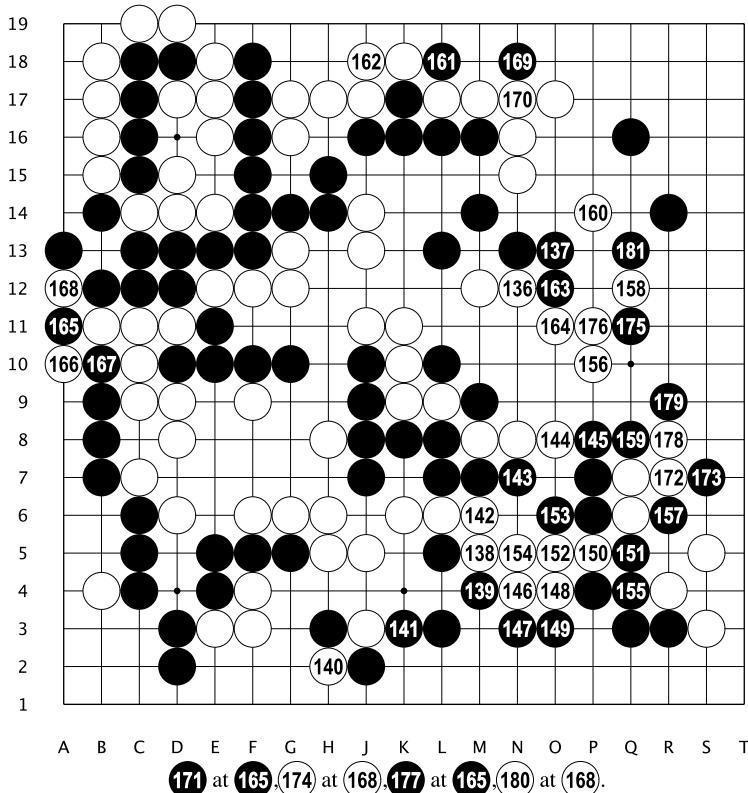


Dia. 9

167 Black has a lot of local threats, so the fight is hopeless for White

178 The threat is really damaging

181 Antti Tormanen, 4-dan resigned here.



Figur 4 136–181

European Youth Goe Championship 2006. Section under 18.

Pl	Name	Str	Country	MMS	Section under 18.						Pt	SODOS	SOS	
					1	2	3	4	5	6				
1	Shikshin, Ilja	6d	RUS	27	20+	16+	9+	2+	4+	3+	6	146	146	
2	Pocsai, Rita	4d	HUN	26	12+	6+	4+	1-	5+	10+	5	123	150	
3	Debarre, Thomas	1d	FRA	25	8-	14+	5+	18+	9+	1-	4	96	147	
4	Fidrmuc, Ondrej	3d	CZE	25	19+	7+	2-	11+	1-	9+	4	95	148	
5	Dugin, Artem	4d	RUS	25	18+	10+	3-	7+	2-	12+	4	95	146	
6	Lopatyuk, Kostyantyn	2d	UKR	25	21+	2-	7-	20+	8+	11+	4	94	144	
7	Kachanovskyy, Artem	1d	UKR	24	11+	4-	6+	5-	12-	18+	3	72	146	
8	Prokop, Jan	3d	CZE	24	3+	9-	18-	13+	6-	19+	3	72	144	
9	Tormanen, Antti	4d	FIN	24	14+	8+	1-	15+	3-	4-	3	71	148	
10	Caraiyan, George	1d	ROM	24	13+	5-	11-	21+	15+	2-	3	70	145	
11	Kashaev, Andrej	1d	RUS	24	7-	20+	10+	4-	18+	6-	3	70	144	
12	Noir, Baptiste	2d	FRA	24	2-	15-	24+	19+	7+	5-	3	69	143	
13	Sharafeeva, Guzel	1d	RUS	24	10-	18-	16+	8-	21+	20+	3	69	140	
14	Obenaus, Johannes	1d	DEU	24	9-	3-	19-	27+	25+	15+	3	66	138	
15	Savo, Jesse	1k	FIN	23	26+	12+	21+	9-	10-	14-	3	69	141	
16	Manakhov, Evgenij	1k	RUS	23	17+	1-	13-	26+	19-	25+	3	67	141	
17	Serban, Mihai	1k	ROM	23	16-	29+	20-	25-	27+	24+	3	64	132	
18	Kravets, Andriy	1d	UKR	23	5-	13+	8+	3-	11-	7-	2	48	146	
19	Fragman, Amir	1d	ISR	23	4-	21-	14+	12-	16+	8-	2	47	143	
20	Berkelmans, Wouter	1d	NED	23	1-	11-	17+	6-	24+	13-	2	45	145	
<b>...</b>														
28	Savolainen, Aleksi	2k	FIN	21	23+	27-	25-	22-	36+	26-	2	41	128	
39	Mankinen, Antti	6k	FIN	18	30-	35+	45+	31-	38-	41+	3	52	110	
42	Pakarinen, Aleksi	6k	FIN	17	41-	45+	33-	38-	50+	44-	2	30	100	
65	Tizik, Alexandr	20k	RUS	2	62-	66+	64-	56-	63-	60-	1	1	29	
66	Lenz, Friederike	25k	DEU	1	64-	65-	62-	63+	60-	61-	1	4	29	

## Finnish Go Life in 2006

*Vesa Laatikainen*

### The Finnish go life has been continuing it's boom and the early 2006 had a string of both big and small tournaments.

The season opened in January with the little KinkkuGo (eng. HamGo) tournament in Kuopio, the city in the eastern part of Finland. The tournament winner was Olli Hella 1 dan with 5-1 score among seven players.

Takapotku 2006 Tournament in February continued with its ambitious goal: it was the biggest and strongest go tournament in Finland again. The player count at the old cable factory reached 94 this year and we are looking forward to the day that a hundred participants is achieved. The winner was Vesa Laatikainen 5 dan with 5-0, the second was black horse Joonas Tyystjärvi 1 dan from Turku and the third was Mika Urtela 2 dan. The visiting Russian Victor Bogdanov needed to be satisfied with the fourth place.

The 25th Jaakko Munkki Memorial Tournament in March in Helsinki had a new format: classes of six players with 5 rounds round-robin system. There were six classes altogether and Vesa Laatikainen 5 dan

clinched the top place of Group 1 with the score 4-1. The pairing was extremely easy as all rounds were paired immediately when the registration was finished.

During the Easter, there was a choice of tournaments. Matti Siivola 5 dan with two fellow Finns participated in the Nordic Championship 2006 in Oslo, and Matti promptly brought the championship cup to Finland with 5-1 result – actually the cup never left Finland this year.

At Easter the smaller Oulu Spring Tournament collected a good group of go players to the northern city of Oulu as well. The favourite Vesa Laatikainen suffered a setback with the digital clock running out of time unnoticed and lost against Antti Törmänen 4 dan. Seemingly calm but deep inside shocked, Vesa went on to lose against Janne Kössö 2 dan in the next round too. Thus Antti Törmänen won with 5-0, Janne Kössö was the second and Vesa the third.



*Takapotku top tables, view from the top*

The Finnish Team Championship was held in Tampere in April and the reigning champion team Helsinki I won the qualified challenger Tampere I in the finals 3-0. Oulu had lost against Tampere I in the semifinals and was the third.

Vesa Laatikainen leads the Finnish Grand Prix with 25 points and Antti Törmänen follows with 15 points.

The team of five youngsters – Antti Törmänen 4 dan, Jesse Savo 1 kyu, Aleksi Savolainen 2 kyu, Antti Mankinen 4 kyu and Aleksi Pakarinen 6 kyu – with team captainess Suvi Leppänen 2 kyu participated in the European Youth Goe Championship 2006 (under 18) in St Petersburg, Russia 23–26 March. Antti Törmänen was the ninth and couldn't improve his fifth place from last year. The youth team enjoyed all the fun and the tough tournament.

Next tournaments in Jyväskylä in May, Turku GP in June and Oulu in July provide nice opportunities to increase the number of rated Finnish Go playes in the EGF rating list, which now stands comfortably at 228 (May 2006).

Finnish go tournament results 2006  
<http://www.suomigo.net/wiki/MenneetTurnaukset>

KinkkuGo tournament 6.-7.1.2006 results:  
<http://www.suomigo.net/wiki/KinkkuGo2006Tulokset>

Takapotku Tournament 11.-12.2.2006 results:  
<http://www.suomigo.net/wiki/Takapotku2006Tulokset>

25th Jaakko Munkki Memorial Tournament 11.-12.3.2006 results:  
<http://www.suomigo.net/wiki/JaakkoMunkki2006Tulokset>

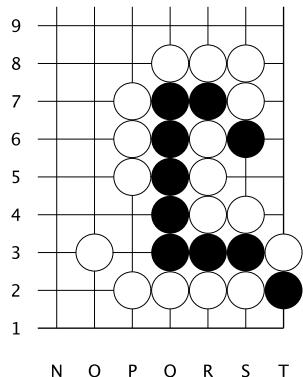
Oulu Spring Tournament 15.-16.4.2006 results:  
<http://www.suomigo.net/wiki/OulunKev%C3%A4tturnaus2006Tulokset>

# 7 problemer

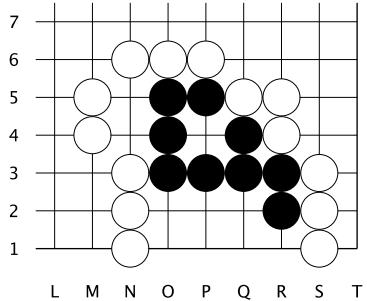
Pål Sannes

I alle problemene er utfordringen: Sort trekker  
og lever (i ett av problemene via ko)

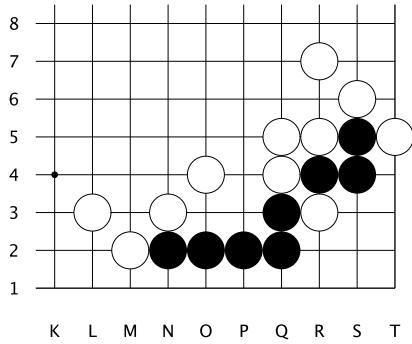
1



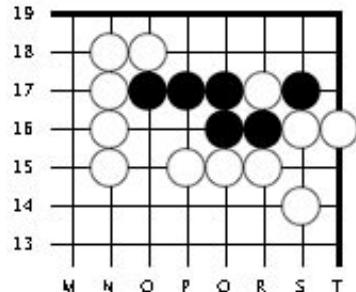
2



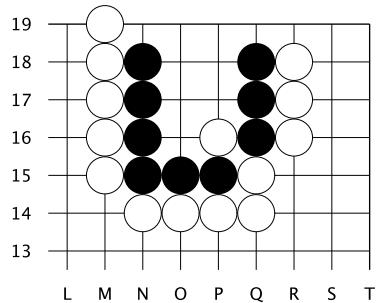
3



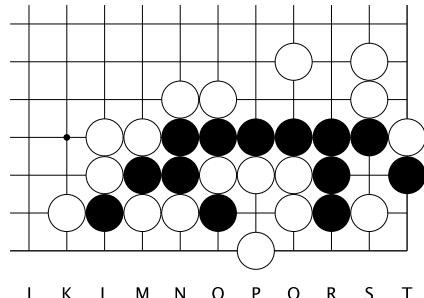
4



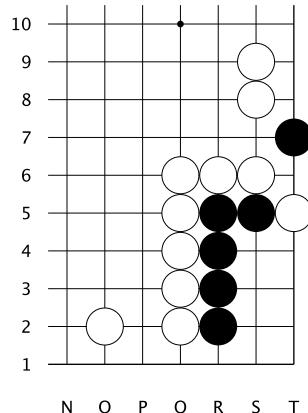
5



6



7



Lösningar på sidan 20

# Interview with Frank de Groot, Oslo

*Henric Bergsåker*

**Frank de Groot is the author of Moyo Go, a program which has received attention in recent years. Frank is also known for controversies with AGA and others and for long, heated discussions in rec.games.go and elsewhere. Frank lives in Oslo since a few years and I have asked him a few questions via e-mail.**

HB: Hello Frank, I've been wondering if you would like to contribute something to the Nordic Go Journal.

Frank: Thanks for the link, these are very interesting! I just read the most recent one, I liked the interview with Fredrik Dahl.

HB: What's your background - you seem to have had quite an adventurous life ?

F: I grew up in a small village near Amsterdam and due to a combination of family problems and my character I never got diploma's of the kind I would be proud of. It was a struggle to gain employment as a programmer, which involved getting a loan to be able to develop a CAD system while I was designing electrotechnical installations for a small company. When my CAD system proved to be better than Rotring's, I produced a hundred CV's with me sitting behind my CAD system. This landed me a nice job. I quit a year later due to boredom and started to work my way around the world. I was 27 at the time, now I'm 40. My travels lasted seven years, longer than planned, because I came down with Neuroborreliosis. Neuroborreliosis + Borderline Personality Disorder makes it quite impossible to keep any kind of job, friendship or family ties.

HB: What about your more exotic travelling, like your time in a Middle East desert, why did you go there and what was that experience like?

F: Totally out-of-this world and I still long back to the Sinai. I walked barefoot for an entire year, washed myself mainly in the sea and cooked on firewood that I gathered in a wadi and along the beach. I built a tiny hut (a "teepee") against the sun. With a sunroof. One day a camel, attracted by some groceries, destroyed the sunroof and trampled an oil bottle over a rug. Later I supported myself being a freelance divemaster for a rogue divecenter near Ras Satan. The police shut it down after a few years. I spent two years in the Sinai and learned to haggle in Arabic over vegetables. A truck would drive up to the beach if you flagged it down.

I bicycled to the Sinai, and back. I also lived in Greece for a year and in Ukraine and Georgia for two years.

The former Soviet Republic of Georgia was also a very interesting experience, especially because they had three wars when I was there and I was hanging out with the rag-tag band of scoundrels/patriots defending Abchasia.

The computer I used to learn Pascal on (I am originally a BASIC / C programmer) was stolen from the government when rebels ousted Zviad Chamsachurdia and installed Eduard Shevardnadze. My room got shot up twice during that time, and once it happened when I was inside. Georgia is Christian and they like wine. The stuff I experienced there defies belief.

HB: You seem to be very verbal and polyglot, which languages do you speak?

F: Dutch, Norwegian, English and German fluently (Norwegian still being the hardest due to my lack of a social life). French and Russian enough to have simple discussions. Hungarian, Greek, Czech, Arabic enough to survive. I have written poetry, short stories and books but nothing has been published, mainly because it's too controversial. Even the poems :)

HB: Since when do you live in Norway?

F: Since May 2001.

HB: How come you ended up in Oslo of all places?

F: I found a job offer on Usenet and contacted them. I offered to fly here just before Easter and spent Easter entertaining two Dutch girls on Interrail in Haraldsheim (youth hostel). I got the job. I always wanted to settle down in Scandinavia, Oslo is a great place. Better air quality and weather than in the Netherlands. Forresten, jeg synes at Nederland er blitt ett bananenrepublik :) I used to be heavily involved in "survival" trekking (even wrote an unpublished book about it) and I bought two jungle hammocks to use in Oslo Nordmarka. I have used them when there still was a lot of snow. Oslo is great for such things.

HB: Do you have much contacts with the local Go players in Oslo?

F: No. Pål Sannes bought a copy of my program and a few years ago I played a few games in the pub, in a group run by Morten Ofstad. But that was before I was seriously working on Go software. I wanted to join the Forskningsparken club but I noticed the total silence and that's nothing for me. And I quit the pub sessions due to the smoke (before Røykeloven).

HB: How come you started to program go? What gave you the idea?

F: I used to be an avid Chess player and tried Go at a young age but disliked the general silence in Dutch Go clubs and I also feel uncomfortable in groups of people. I became fascinated by the Ing prize and Go's alleged complexity for a computer. When I settled down in Oslo, I decided programming Go would be a viable niche, after reading how existing Go programs worked. Moreover, I think this is an endeavor that never will get boring, due to the challenge it poses.

HB: What do you think about criticism along the line that a good go programmer should also be a strong go player?

F: I think those who say that are good Go players but bad Go programmers. When I look at the evidence, I see a general trend that the higher the Go ranking, the worse the program plays. At one point, the world's strongest program at the time, Go++, was coded by a kyu player whilst dan-players fell behind.

I want to put critics' feet back on the ground by pointing out that there is nothing magical about Go. It's simpler, much simpler, than Chess in certain ways. Go players see Go in "object oriented", high-level, abstract terms and they internalize a large number of "expert rules" and patterns. They know that their Go knowledge is derived from that, and they don't envision how a programmer without that knowledge can "tell" a computer how to play Go.

However, Go programming has nothing to do with that. Go programming has to do with the automatic acquisition of patterns and learning their statistical whole-board importance, it has to do with scanning the literature for efficient algorithms and designing new ones, it has to do with acquiring Go knowledge on a basic level, like the definition of Seki and building efficient algorithms to detect it. Current Go programs are so weak because they are a mess. A lot is done by shoddy heuristics and a lot is done by strong Go players building "expert systems".

There are many ways a non-player can build a pro-level Go program. He could use genetical evolution. He could use automatic learning. He could simply put all Go knowledge available in a fast evaluation function, used by a suitably pruning tree search. These approaches do not involve internalized Go knowledge of the programmer. Neither is internalized Go knowledge required to discriminate between obtained results,

because GNU Go can report on the relative changes by doing a thorough score-estimation. Or you simply let the program play each other.

But if a programmer manages to use all available Go knowledge in a program, this program will be in dan-range. This is a software-engineering issue. Enormous progress can already be made if static Life & Death determination gets better. Basic L&D is stuff you can learn from a book. The real challenge is in the programming. A game of Go is nothing more than a state machine following simple rules. Any attempt to hard-code an expert system will result in mediocre performance and you'll end up with an unmanageable mess. I also think the evaluation function and the pruning mechanism need to auto-evolve, at least partially.

HB: What's so special about your Go software, compared to others?

F: Moyo Go Studio proves that automatic acquisition of Go patterns and learning their whole-board urgency is not only possible, it is also much more useful than previously thought. Moyo Go already predicts pro moves better than even MFOG or Go++. Moyo Go not only instantly shows plausible moves, it also gives instant examples of those patterns in your game in its game databases. So it's the only Go software that has no search time at all for the 17 million most common patterns, and those patterns are very sophisticated, they include chain size, number of liberties, edge proximity, of course rotational/mirror/color invariance and even Ko status.

Other unique aspects are the SQL database, embeddable audio and one-click Sensei-Search.

HB: How do you view the ethical/legal situation with copying, using, selling and posting games from the gogod collection and from elsewhere(?) on the web?

F: My contact with GoGoD was initially very good and I would never have used any of the games uniquely on their CD without compensation, if it wouldn't have been for their unexpected public attack on the quality and safety of my software. I tried to resolve the issue by email but they posted three separate attacks on rec.games.go, and I assumed it was because I denied them the use of my software on their CD, and because I was becoming a competitor to them.

I suffered dearly for that - AGA's eJournal repeatedly published the most outrageous allegations and lies about Moyo Go, like the lack of a Help file and the fear it could install a virus. Sensei's Library banned me from advertising, even though I offer a freeware SGF Editor. Dealers who pre-ordered copies reneged, due to pressure from GoGoD. GoBase refuses to list my software. I have been excommunicated by most of the "Powers That Be" of the Western Go community.

My take on the monopolization of Go games is that

this has no legal protection. I think it's OK to find ancient games and make them available for a fee. In fact, earlier versions of my software excluded those ancient games. I do not need those games for my pattern expert system, because the patterns in those games are "out of date". It was only after GoGoD and SmartGo started to intensify their attacks (I even lost my website for a while), I decided that I would let the Law decide, and I would use any game I could lay my hands on. I am looking forward to get sued, I am confident that I will win, and the real winners will be the millions of Go players who can't afford the GoGoD CD, and people who are looking forward to innovative Go software that can argument its moves by giving pro game examples. Putting all Go game records on Earth on a CD and claiming nobody can use them unless they pay you money, and trying to destroy someone when he doesn't cough up the dough is unethical. Although that by itself would not have been a reason for me to use "their" games! I do that because they –unethically- attacked me beforehand, and I reply to unethical attacks with Total War.

HB: Why do you take up such a belligerent position towards people who don't agree with you?

F: See above J. Partly because of the way they express their disagreement. It is usually done anonymously and in derogatory terms. More often than not, my words are twisted and the general tenure is a thinly veiled mixture of envy and resentment due to me "insulting their religion" (be it Linux, Java, the Mac etc.). But the reason my reactions are often extreme is Borderline Personality Disorder combined with Neuroborreliosis. The latter also causes problems with programming, unfortunately.

HB: What are your future plans?

F: To make the strongest Go playing program. I also would like to live in a house with a garden. I have been homeless for some years and my dream is to own a tiny house close to nature. As soon as I have 10,000 Euro, I'll buy a house in a cheap country and work full-time on Moyo Go. But that day may never come.

The homepage for Moyo Go Studio is found at:  
<http://www.moyogo.com/>

## Nordisk mesterskap 2006 i Oslo

*Pål Sannes*

For tredje gang ble Nordisk mesterskap arrangert i Oslo og Norge. Normalt er påskens en problematisk tid å samle norske go-spillere, idet det i Norge er sterke tradisjoner for å bruke denne høytiden til å feriere sammen med familien. I de to foregående mesterskapene på norsk jord ble vi reddet av et massivt innrykk av utenlandske spillere. Spesielt svenskene har vært flinke, med henholdsvis 15 og 12 deltakere i 1998 og 2002. I år sviktet de derimot nærmest katastrofalt. Kun 3 svenske go-spillere, derav ingen fra de to store klublene i Stockholm og Göteborg var langt under det forventede! Fra Finland kom det heller ikke mer enn 3 spillere, noe som sikkert hadde noe sammenheng med at det samtidig ble arrangert en turnering på finsk jord. Men nettopp finnene skal vi være forsiktige med å klage på: tatt i betraktning den atskillig lengre reisen disse normalt må igjennom, har de vært meget flinke til å delta i Nordisk mesterskap de siste årene. Fra Danmark kom det ikke en eneste spiller, til tross for at Danmark på EGF-ratingen kan skilte med hele 13 spillere fra 2 dan og sterkere.

Betyr Nordisk mesterskap ingenting lenger? Eller er det en generell turneringstretthet eller turneringsvegring som gjør seg gjeldende? Noen få uker etter Nordisk arrangerte vi Oslo Open som en 1-dags hurtigturnering

i Oslo, mye for å gjøre det lettere for de som synes å avsette to dager kan være i meste laget. Oppslutningen om turneringen var dårligere enn på en vanlig klubbkveld...

Da jeg ankom Sjakkklubben Stjernen i forkant av Nordisk for å få overbrakt nøklene til spillelokalene, pågikk det en klubturnering med meget bra deltagelse. Jeg merket meg at de fleste hadde en ELO-rating som i Go skulle tilsvare et tosifret kyunivå. Likevel var dette for det meste spillere som hadde deltatt i sjakkturneringer i årevis og som fortsetter å møte trofast opp. I Go ser det ut til å være en sterk tendens til at spillere forsvinner med en gang de begynner å få vanskeligheter med å klatre videre oppover i kyu/dan-gradene. Hvorfor er det slik? I Japan finnes det massevis av lidenskapelige go-spillere på kyunivå som ikke ser ut til å ta det det minste tungt at de ikke avanserer i spillestyrke, men evner å glede seg over hvert eneste parti. Hvorfor klarer vi ikke å få til en tilsvarende mentalitet blant vestlige go-spillere?

Jeg har møtt unnskyldninger som "jeg har fått spilt lite i det siste og vil gjerne være litt bedre forberedt før jeg stiller opp i en turnering igjen". Jeg skjønner ikke denne innstillingen. Deltar vi ikke først og fremst i turneringer

Nordic Championship 2006, Oslo, 14-16 april 2006

Pl.	Name	Str	Cl.	MMS	1	2	3	4	5	6	Pt	SOS	SOSOS
1	Siivola, Matti	5d	Hel	35	4+	5+	2+	6+	3-	7+	5	200	1192
2	Li, Martin	5d	Bor	35	12+	3+	1-	4+	5+	8+	5	197	1181
3	Seuranen, Esa	2d	PoG	34	6+	2-	4-	7+	1+	10+	4	199	1182
4	Flood, Jostein	5d	Osl	33	1-	8+	3+	2-	6+	5-	3	202	1184
5	Sannes, Pål	4d	Osl	33	7+	1-	6-	9+	2-	4+	3	200	1179
6	Holappa, Antti	2d	PoG	33	3-	7+	5+	1-	4-	13+	3	197	1184
7	Vestgården, Øystein	2d	Osl	32	5-	6-	10+	3-	11+	1-	2	197	1166
8	Haga, Sverre Nilsen	2k	?	32	13+	4-	12+	10+	9+	2-	4	191	1149
9	Gustad, Christian O'	2k	Osl	32	10+	12+	11+	5-	8-	14+	4	186	1131
10	Niitsuma, Yuichi	1k	Osl	31	9-	14+	7-	8-	13+	3-	2	189	1140
11	Haga, Erik Nilsen	3k	Osl	31	14+	13+	9-	17+	7-	12+	4	181	1097
12	Kikuchi, Minoru	1k	Osl	30	2-	9-	8-	13-	14+	11-	1	189	1122
13	Malinowski, Aleksand	2k	Osl	30	8-	11-	14+	12+	10-	6-	2	186	1128
14	Nilsson, Max	2k	Lun	29	11-	10-	13-	16+	12-	9-	1	181	1092
15	Josten, Eivind	4k	Osl	28	16-	--	--	--	--	--	0	157	941
16	Li, Dan	6k	Bor	27	15+	17+	18-	14-	20+	19-	3	161	950
17	Forselv, Kristian	6k	Osl	27	18+	16-	20+	11-	19-	22+	3	158	934
18	Plikk, Michael A.	7k	Osl	27	17-	19+	16+	20-	22+	21+	4	151	893
19	Hoff, Per Kristian	8k	Osl	26	20+	18-	23+	22-	17+	16+	4	150	891
20	Nilsson, Mads Stormo	8k	Osl	24	19-	21+	17-	18+	16-	23-	2	153	883
21	Liland, Truls	10k	Osl	23	23+	20-	22-	25+	26+	18-	3	133	736
22	Orvik, Andreas Alvar	12k	Osl	22	27+	23+	21+	19+	18-	17-	4	138	800
23	Valle, Lars	10k	Osl	21	21-	22-	19-	26-	25-	20+	1	130	738
24	Mockeviciene, Agne	16k	?	16	--	25-	--	--	--	--	0	85	504
25	Nedrebø, Steinar	20k	Sta	14	26+	24+	27+	21-	23+	--	4	84	566
26	Mathisen, Chris	20k	Sta	13	25-	27+	free	23+	21-	--	3	80	565
27	Nyhus, Hilde-Therese	19k	Osl	13	22-	26-	25-	free	--	--	1	78	512

Note: All games not involving dan-players were played with handicap reduced with 2 stones according to MMS.

for å lære? Gir ikke dette muligheten til virkelig å få gjort den grundige gjennomtenkningen av hvert enkelt trekk som vi ikke får tid til i vanlige klubbpartier eller på internett? Er det virkelig ubehaget ved å tape eller frykten for å tape som stopper folk fra å delta? Hvis man føler seg litt "rusten", er det jo bare å stille opp med en lavere rangering enn man normalt har. Spesielt i Norge hvor man bestemmer rangeringen fritt selv, er jo dette helt upproblematiske.

Tilbake til turneringen. For femte år på rad ble det også i år finsk mester. Riktig nok måtte Matti Siivola i nest siste runde bite i gresset for landsmannen Esa Seurinen,

som i sin Nordiske debut dermed endte opp med en imponerende 3. plass. Men før dette hadde Matti møtt og slått alle de sterkest rangerte dan-spillerne, og kunne derfor ta en velfortjent seier på SOS foran svensken Martin Li.

På norsk side gledet vi oss over å ha med 2 spillere fra Stavanger (som nok var litt underrattet i turneringen), og håper snart å kunne se starten på en Goklubb i denne Norges 4. største by.

# DM - 2006

*Finn Rosenbeck Jensen*

Dette års danske mesterskab blev afholdt i bededags-ferien d.12-14 maj. Arrangør var i år Københavns Go-klub og turneringsstedet var klubbens lokaler i Valby. Deltagermæssigt var der en lille tilbagegang, men immervæk 26 spillere med spillerstyrke imellem 13 kyu og 5 dan var mødt frem. Heriblandt var i år sågar en deltager fra Finland, idet Marit havde fået lokket Deni Seitz til København.

Muligvis kunne man påstå, at dan-graderne gik helt op til 7. dan, idet vi var så præiligerede at få besøg af den i Berlin boende koreaner, Hwang In-Seong. In-Seong afholdt fredag og lørdag aften workshops og var ligeledes utrolig flittig til at give kommentarer til diverse partier. Her kunne man så opleve, at selv de bedste danske go-spillere laver tvivlsomme træk, der imod en spiller af In-Seongs kaliber i løbet af ingen tid ville føre til en håbløs stilling. Koreanske 7 dan spillere er nu engang ikke at spøge med.

Desværre for de europæiske og specielt de tyske go-spillere rejser både Cho Seok Bin og Hwang In-Seong tilbage til Korea her til sommer efter at have boet et års tid i henholdsvis Hamborg og Berlin.

Til gengæld flytter den kvindelige koreanske 4.dan professionelle spiller, Young-Sun Yoon til Hamborg. Young-Sun er sikkert velkendt for en del nordiske go-spillere, idet hun deltog i de sidste to års europæiske go-kongresser i henholdsvis Tuchola og Prag. Der er i sidste ende nok ikke tale om en så dårligt byttehandel endda!

Tilbage til det danske mesterskab. Efter Thomas Heshe (5D) de sidste to år havde gjort rent bord med 6/6, var han vanen tro at regne for favorit i år igen. Det skulle dog vise sig, at det ikke var Thomas' turnering i år, idet han lidt overraskende startede med at tage til Torben Pedersen (4D). I tredie runde tabte Thomas efter, denne gang til en anden favorit, Kasper Hornbæk (5D). Herefter så det ud til at Kasper ville gøre Thomas kunststykket efter, da han før sidste runde var den eneste ubesejrede top-spiller. I sidste runde glippede det dog, idet Torben ville det anderledes og hentede sig sin anden 5 dan-skalp i turneringen.

Slutresultatet blev således at Kasper Hornbæk vandt turneringen på en bedre SOS-point score end Torben,



*Finn Jensen-Søren Ohlenbusch,  
Torben Pedersen-Deni Seitz)*



*Kasper Hornbæk-Ulrik BroJørgensen*

men at danmarksmesterskabet først kan afgøres efter en omkamp imellem Kasper og Torben. På trediepladsen kom i år Jan Frederiksen (2D), der spillede en flot turnering og kun tabte til Kasper og Torben.

Familemæssigt gik det efter ganske glimrende. Søren og jeg kunne hente vores 50 % begge som 2.dan. Eneste ulempe var, at Søren så sig nødsaget til at hente det ene af sine point imod sin far :-(

Marit var til gengæld helt flyvende og fik som eneste spiller i turneringen 6/6. Det er dermed definitivt forbi med at kalde sig 9 kyu og forhandlingerne går nu på hvorvidt 6 eller 7 kyu er passende.



*Marit Ohlenbusch*



*Frank Hansen-Jan Frederiksen*

Pl.	Name	Str	Kl.	MMS	1	2	3	4	5	6	Pt	Korr.
1	Hornbæk, Kasper	5d	KGK	14	5+	7+	4+	3+	6+	2-	5	65/77
2	Pedersen, Torben	4d	KGK	14	4+	6-	11+	7+	3+	1+	5	64/75
3	Frederiksen, Jan	2d	KGK	13	8+	9+	6+	1-	2-	10+	4	63/74
4	Heshe, Thomas	5d	DGF	13	2-	10+	1-	13+	9+	6+	4	62/72
5	Marquardsen, Per	3d	KGK	13	1-	14+	9+	6-	8+	7+	4	61/71
6	Bro-Jørgensen, Ulrik	4d	DGF	12	16+	2+	3-	5+	1-	4-	3	67/76
7	Ohlenbusch, Søren	2d	DGF	12	10+	1-	8+	2-	11+	5-	3	64/75
8	Jensen, Finn R.	2d	OGK	12	3-	13+	7-	12+	5-	9+	3	60/70
9	Hansen, Frank	4d	Edo	11	13+	3-	5-	10+	4-	8-	2	62/72
10	Rasmussen, Uffe	2d	KGK	11	7-	4-	12+	9-	13+	3-	2	60/70
11	Seitz, Deni	2k	Fi	11	12-	17+	2-	14+	7-	13+	3	57/65
12	Powell, Ruari	3k	DGF	11	11+	16+	10-	8-	15+	14+	4	54/63
13	Rasmussen, Jannik	4d	KGK	10	9-	8-	15+	4-	10-	11-	1	58/68
14	Nørregård, Michael	3k	Edo	10	15+	5-	16+	11-	18+	12-	3	54/61
15	Nielsen, John	3k	OGK	10	14-	18+	13-	16+	12-	17+	3	48/55
16	Jakobsen, Mogens	2k	Edo	9	6-	12-	14-	15-	17-	19+	1	51/58
17	Nielsen, Henning	4k	OGK	8	18-	11-	21+	19-	16+	15-	2	44/50
18	Frederiksen, Kasper	5k	Edo	7	17+	15-	19-	21+	14-	20-	2	42/48
19	Olsen, Thomas	8k	DGF	7	22+	21+	18+	17+	23+	16-	5	35/40
20	Ohlenbusch, Marit	9k	DGF	7	25+	26+	22+	free	21+	18+	6	22/22
21	Pedersen, Stina	6k	KGK	6	23+	19-	17-	18-	20-	22+	2	34/39
22	Risager, Flemming	8k	Edo	5	19-	23+	20-	26+	25+	21-	3	28/29
23	Steffensen, Michael	7k	OGK	5	21-	22-	free	25-	19-	26+	2	22/22
24	Kristensen, Lars	11k	Edo	4	--	--	--	--	26+	25+	2	4/4
25	Jakobsen, Lene	12k	Edo	3	20-	free	26+	23+	22-	24-	3	22/22
26	Christensen, Flemmin	13k	Edo	1	free	20-	25-	22-	24-	23-	1	24/24

Kasper Hornbæk og Torben Pedersen skal spille omkamp om titlen Danmarksmester 2006.  
Betænkningstid: 90 min. Uden handicap.

# Kasper Hornbæk – Torben Pedersen

Finn Rosenbeck Jensen

Dette var det sidste afgørende parti i dette års danmarksmesterskab.

Før partiet var Kasper ubesejret med 5/5. Torben havde 4/5 men havde tidligere i turneringen hentet sig en sejr over en anden 5.dan. Da partiet først blev rekonstrueret en del senere er rækkefølgen af diverse sekvenser muligvis ikke helt korrekt.

Jeg vil gerne takke Torben, Kasper og Søren (Ohlenbusch) for deres hjælp med at kommentere partiet.

Turnering: DM 2006, runde 6.

Sort: Torben Pedersen, 4.dan

Hvid: Kasper Hornbæk, 5.dan

9 : Dette træk indleder noget man kunne kalde en slags "side-joseki". Sort opbygger i det følgende indflydelse mens hvid til gengæld opnår at få en levende og meget stabil gruppe.

17 : Dette er det korrekte sorte træk.

o8 ville være meget dårligt, da hvid blot vil svare p7. Man bør som tommelfingerregel kun spille en atari i tre tilfælde

1) Man fanger stenen(e) der er i atari.

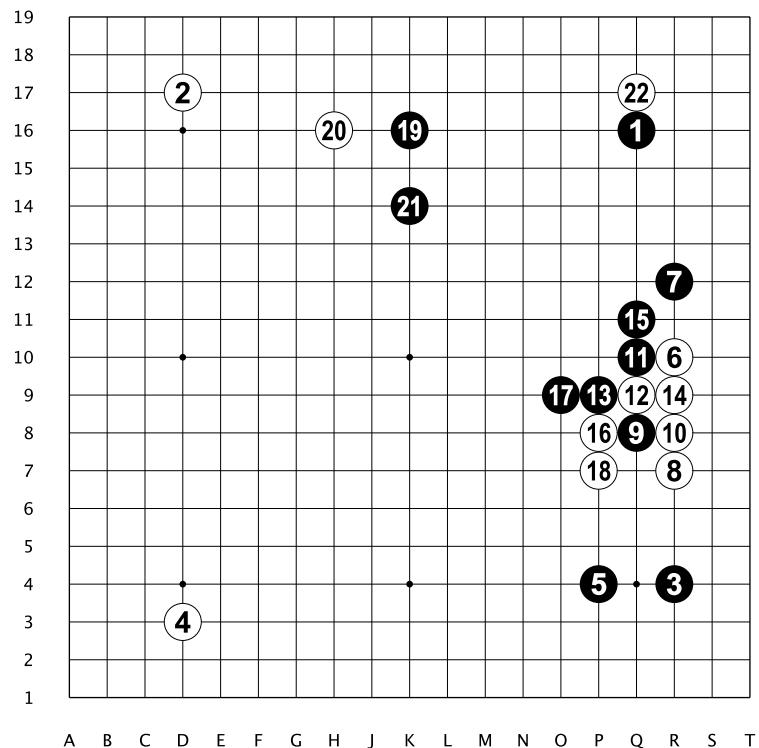
2) Man tvinger modstanderen til et træk han/hun er ked af at skulle lave.

3) Man har brug for en ko-trussel.

Ligeledes ville sort q7 være dårligt, da der kunne følge hvid o9 (tvinger sort til at lave dårlig form), sort p10, hvid q5; **diagram 1**.

21 : Et standard svar der opbygger den sorte moyo. En anden mulighed var at sikre hjørne territoriet med p17 for derefter at kunne angribe en mulig hvid invasionsgruppe særdeles hårdt. Hvis hvid vil invadere den sorte moyo, bliver han nødt til at gøre det nu, før sort får spillet omkring p17. Hvid skal dog passe på ikke at få en svag gruppe, som sort med fordel kan angribe.

22 : Et standard invasionspunkt, men personligt havde jeg foretrukket det sikre og nemme liv med en san-san invasion. Kasper undlod denne invasion, da han var nervøs for sekvensen i **diagram 2**; hvid r17, sort q17, hvid r16, sort s15. Efter hvid r15, sort s14, hvid q15 tror jeg dog, at man skal hedde Takemiya Masaki (eller i europa) Matthew Macfadyen for at fange den hvide gruppe.



Figur 1 1–22

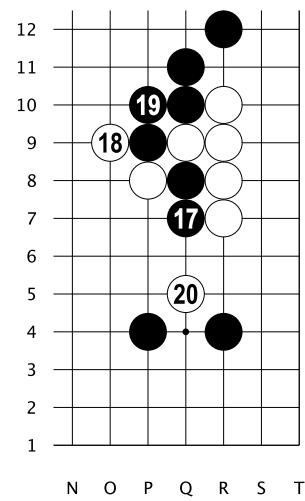


Diagram 1

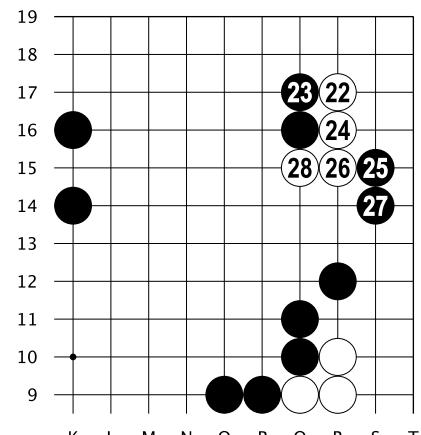


Diagram 2

24 : Dette er ligeledes en "normal" variant, men da sort allerede har sten på k16 og k14, er jeg ikke overbevist om, at det er den rigtige variant. En anden mulighed var hvid r18, hvorefter hvid hurtigt får en levende gruppe.

26 : Normalt kan hvid spille o15 først. Aktuelt kunne sort dog sågar spille en "dårlig" variant som i **diagram 3**; hvid o15, sort p16, hvid o16, sort o17, hvid n17, sort o18, hvid q15, sort p15, hvid p14, sort r16, hvid n18, sort p18 og hvid o14. Selv efter denne for hvid gunstige variant bliver den hvide gruppe hurtigt et angrebsmål for sort. Konklusionen må være at hvids invasion ikke er særlig vellykket.

27 : Sort skal selvfølgelig forhindre hvid i at spille k17 eller k18, men k18 istedet for dette træk havde ikke styrket den hvide gruppe så meget.

28 : Nu er der dårlig aji for sort omkring punkterne k15 og k17.

33 : Meget fristende "reflekstræk", men denne hane giver blot mere dårlig aji for sort. Det havde været bedre blot at spille l11.

37 : Et noget overraskende tidspunkt for en tenuki. Torbens argumentation var

*"Jeg besluttede mig for, at jeg ikke kunne finde ud af, hvorledes den hvide gruppe bedst skulle angribes og valgte derfor at spille det største punkt andetsteds på brættet"*

Et særdeles pragmatisk ræsonnement i et parti med tidsbegrænsning. Der findes nok måder at komme i tidsnød på. Ikke desto mindre synes det bedre istedet at spille **diagram 4**; sort n15 hvorefter f.eks hvid m15, sort n16, hvid n17 giver en fordelagtig ko for sort.

39 : Hvid overlevede på den øverste side, men invasionen var ikke vellykket. Stillingen er fordelagtig for sort.

40 : Et normalt joseki svar. En anden mulighed for hvid var dog at forsøge at få en form for initiativ og spille på n3 istedet.

44 : Personligt ville jeg foretrække blot at spille på c14 istedet. Dette træk giver sort mulighed for en invasion på c14.

45 : Dette træk er sente imod hjørnet. Et sort træk på f2 kan hvid ignorere - forudsat man kender de noget indviklede varianter begyndende med sort b2.

47 : Sort vælger at bygge midten op istedet for at invadere. Det er bestemt en mulig strategi,

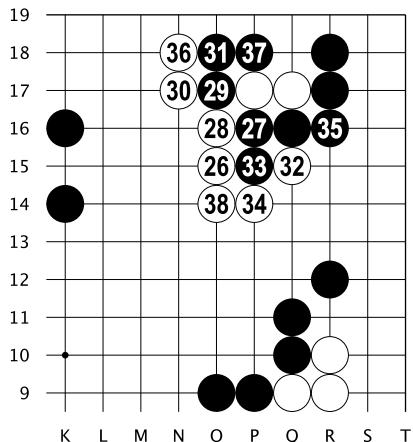


Diagram 3

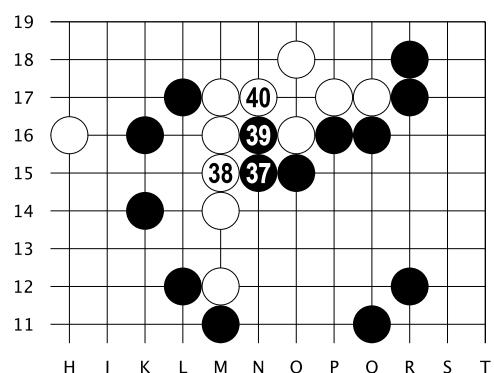
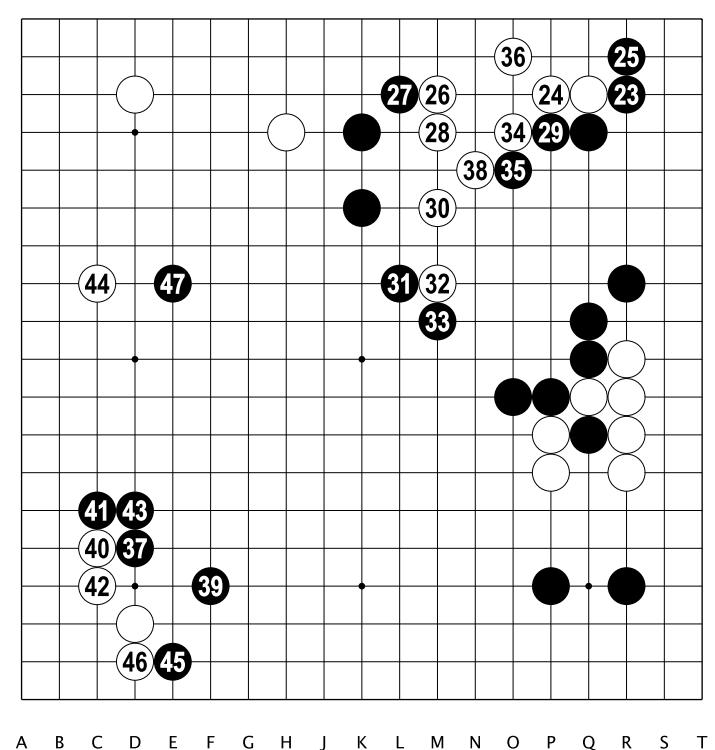
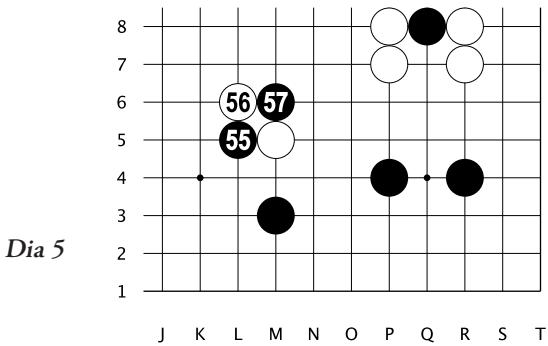


Diagram 4



Figur 2 23–47



Dia 5

men hvid må være glad for at få lejlighed til at forsvere sin svaghed. Med andre ord virker denne udveksling ikke fordelagtig for sort.

51 : Det er bedre blot spille j12. Denne udveksling fjerner en del dårlig aji for hvid i hjørnet.

55 : Dette træk virker for passivt. Sort er stærk i dette område og burde initiere en fight med træk som sort o6 eller en sekvens som i **diagram 5**; sort l5, hvid l6, sort m6. 57 : Sort håber, at hvid svarer med n4, hvorefter sort n5 ville være et ubehageligt cut for hvid. Denne variant undgår hvid dog fornuftigtvis at spille. Istedet skulle sort spille det "normale" cut med sort n4, hvid m4, sort l3.

Herefter kunne følge :

1) **Diagram 6**; hvid q3, sort n5 eller

2) **Diagram 6b**; hvid o4, sort n5, hvid o5, sort n6, hvid o6, sort n7, hvid p3, sort q3. Herefter kan hvid ikke slå sort ihjel i hjørnet. Der kunne for eksempel følge hvid p2, sort q2, hvid s5, sort s4, hvid s2, sort n2, hvid o3, sort q1, hvid p1, sort s3.

59 : En anden interessant mulighed var sort m6 istedet.

61 : Sort er for bekymret for hjørnet. En bedre mulighed ville være **diagram 7** sort n6, hvid q3, sort r3, hvid p3, sort s6.

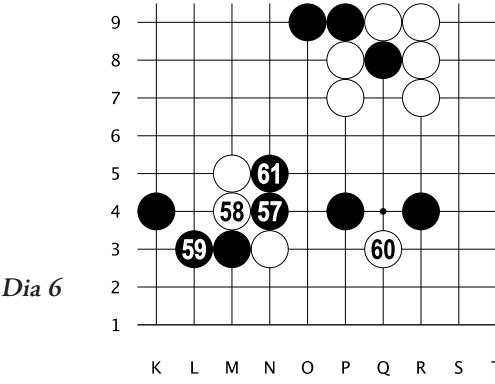
66 : Hvid begynder langsomt at få udlignet stillingen, men dette træk virker lidt for ambitiøst. Hvid burde blot spille f2 eller tenuki.

74 : En anden mulighed var hvid g12 istedet.

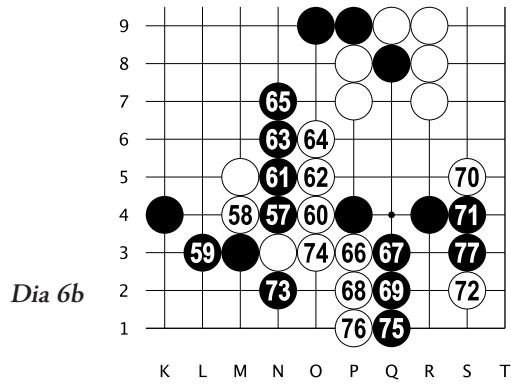
86 : Hvid d11, sort g8, hvid g7, sort f6, hvid e11 (**diagram 8**) virker også som en god mulighed for hvid.

91 : Hvid har efter en dårlig start opnået en lige stilning.

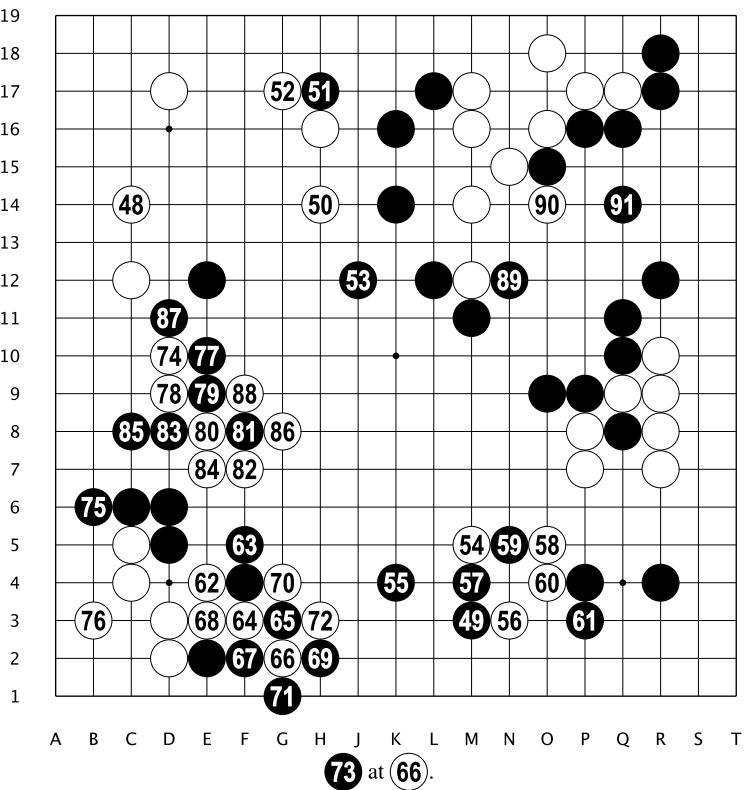
98 : Dette træk er aji-keshi. Det fratager hvid bedre muligheder såsom m6 eller n7. Hvis hvid var nervøs for sin forbindelse var hvid p5 bedre.



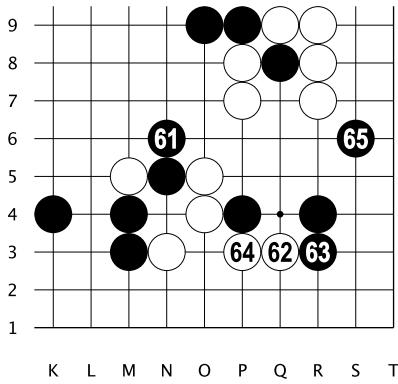
Dia 6



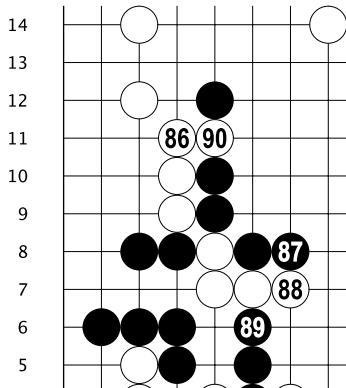
Dia 6b



Figur 3 48–100



Dia 7



Dia 8

104 : Med dette træk starter hvid en ko-fight. Selvom hvid vinder koen bliver resultatet dog temmelig dårligt for ham. Problemet er, at sort har talrige ko-trusler imod den hvide centergruppe.

111 : Sort er rigeligt tilfreds med at kunne spille træk som dette som ko-trussel.

114 : Et elegant lille træk, der truer j13 og samtidig hjælper den hvide centergruppe en smule - blot ikke nok som partifortsættelsen viser.

101 : Muligvis har hvid overset dette cut, da han valgte at ignorere sorts ko-trussel. Hvid skal nu til at arbejde hårdt for at redde sin centergruppe.

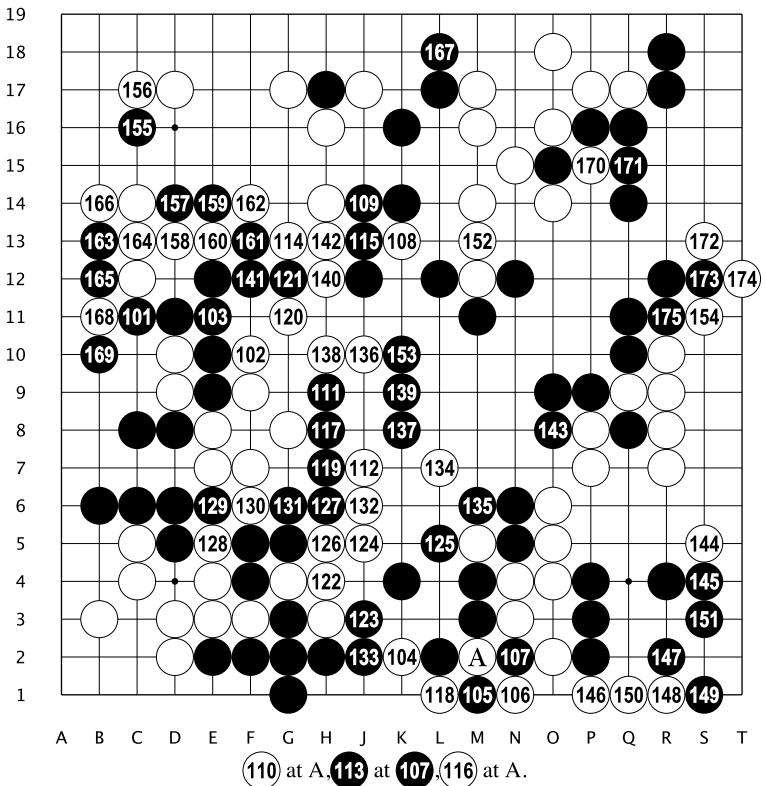
142 : Hvid fik reddet sin oprindelige centergruppe, men måtte betale dyrt for det. Stillingen er efter fordelagtig for sort.

143 : Nok ikke det største træk, men da Torben en stor del af partiet var på byo-yomi, er trækket et forståeligt sikringstræk.

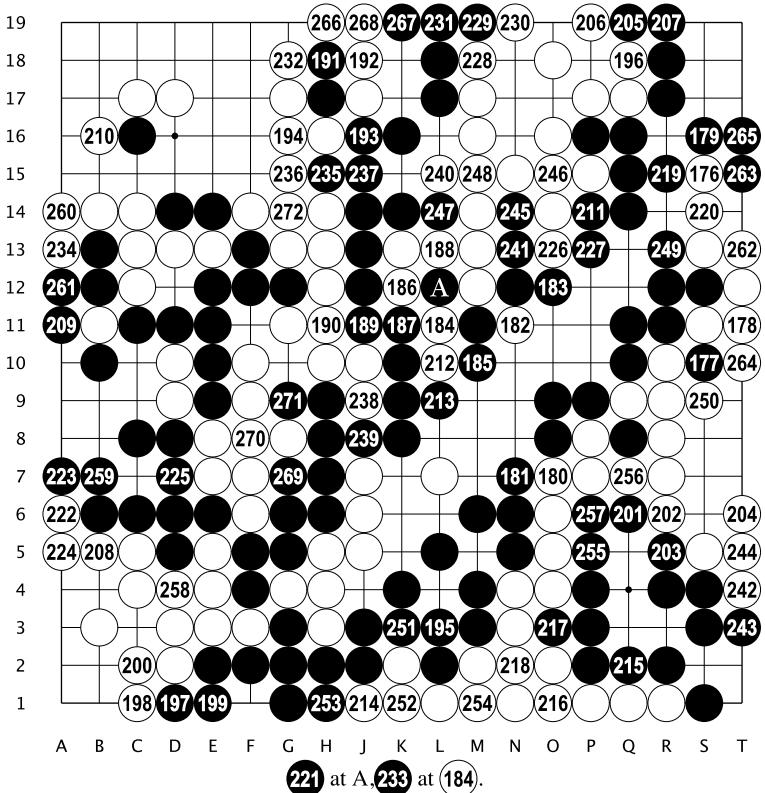
155 : Et overplay.

156 : Hvid vælger dog ikke at risikere noget. En bedre mulighed var dog hvid e14. Sort kan ikke leve i hjørnet uden hjælp fra hvid.

157 : Endnu en byo-yomi svipser. Bedre var e15 eller straks b13.



Figur 4 101–175



Figur 5 176–272

166 : Hvid fik forsvaret sit hjørne på særdeles profitabel vis.

175 : En overseeelse. Sort skal spille på s14. Partiet bliver nu ganske tæt.

# Svenska Mästerskapen 2006 på Kjesäter, Vingåker

*Henric Bergsåker*

Detta år spelades SM på Kjesäter, en folkhögskola i Vingåkers kommun, 25-28 maj. Arrangerande klubbar var Stockholm, Västerås och Linköping. Liksom vid SM på Sätra Brunn för två år sedan var tanken att samlas i lite avsides men behaglig miljö, att ha några sidoevenemang och att försöka få lite mer EM-liknande stämning. Liksom Sätra Brunn är också Kjesäter en av de platser som fortfarande är aktuella för EM 2008 – att ha SM och årsmöte på platsen ger underlag för att välja var EM ska arrangeras.

Jag tycker själv att Kjesäter är ett trevligt ställe, lokalerna är fina och parken med stora öppna gräsmattor, vårgröna träd och fågelkvitter var avkopplande och skön. Från arrangörssynpunkt är problemet med en turnering i den här stilens att hålla ner kostnaderna för deltagarna. Den överenskommelse vi lyckats få denna gång var övernattnings till STF-vandrarhemspris, möjlighet till golvförläggning för 60 kr per natt, måttlig lokalkostnad och måltider för 63 kr. Maten visade sig också vara god och väl prisvärd, jag kände mig verkligen som på semester. Kruxet var bara att vi måste beställa 30 måltider för varje måltidstillfälle för att kunna hålla köket öppet. Till slut behövde vi bara betala för 25 måltider, men eftersom det blev ganska få deltagare och färre som åt alla måltider blev det lite förlust på måltiderna. Vår kontaktperson på Kjesäter, biträdande rektor Pär Lindar, var hela tiden mycket hjälpsam och förekommende, fast han fick rycka ut flera gånger för att fixa rum åt sent anmälda, låsa upp åt dem som glömt sin nyckel på rummet, ställa om tjuvlarmet osv.

Antalet deltagare i svenska turneringar har sjunkit de senaste två åren, så också för årets SM, som bara räknade ett trettiootal deltagare. Vem vet vad det kan bero på. Glatt kunde vi dock konstatera att Su Yang 5d, som varit lärares under Go'n games Kinaresor, rest till Sverige för att delta, samt att Qi Xiaoluo 5d nu slagit ner sina bopålar i Göteborg och deltog i SM. Det var också roligt att se att det fanns gointresserade på skolan, de har faktiskt köpt in ett gospel och Veronica Axelsson, som är elev på skolan, spelade med i både huvudturneringen och snabbgo.

Inspirerade av EM arrangerade vi i år både ett SM i par-go och SM i snabb-go. Pargoturneringen var den första i sitt slag i Sverige. Fem par deltog. Liya Sang och Martin Li, samt Qi Xiaoluo och Sven Runing vann tre av fyra partier, men det inbördes mötet blev

avgörande för att kora årets svenska mästare i par.go, Liya Sang och Martin Li. Snabbgoturneringen spelades med 30 minuters betänketid utan byo-yomi, Su Yang vann, följd av Qi Xiaoluo, men Peder Wiklund på tredje plats blev bäste svenska medborgare och därmed svensk mästare i snabbgo. Huvudturneringen vanns av Qi Xiaoluo, Su Yang kom på andra plats och Martin Li på tredje plats. Som bäst placerade svenska medborgare blev Martin Li Svensk Mästare 2006. Som bäst placerade junior blev Fredrik Blomback Svensk Juniomästare.

Ett antal personer gick igenom lokalerna på Kjesäter för att studera dem med avseende på EM 2008. Det finns tillräckliga utrymmen för att spela och minst 150 sovplatser på Kjesäter. Eftersom vi bör räkna med 300-500 deltagare på EM skulle många sova på annat håll, låt vara att kanske 50-100 skulle kunna tälta på platsen. Övriga övernattningsplatser finns på 2-15 km avstånd. Svenska Goförbundets styrelse kommer att besluta om var EM 2008 ska spelas inom en månad.



*Qi Xiaoluo mot Martin Li. Foto: Krister Strand*

### *SM i par-go*

		1	2	3	4	5	Poäng
1)	Jenny Persson, Daniel Jensen	-	0	1	0	0	1
2)	Liya Sang, Martin Li	1	-	0	1	1	3
3)	Maria Nyström, Christoffer Strömberg	0	1	-	0	0	1
4)	Kerstin Bergström, Charlie Åkerblom	1	0	1	-	0	2
5)	Qi Xiaoluo, Sven Abelsson Runing	1	0	1	1	-	3

### *SM i snabbgo:*

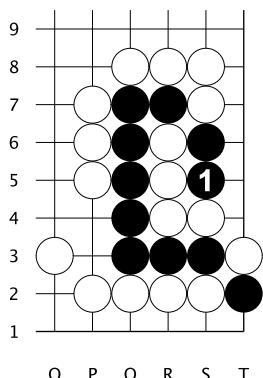
Pl.	Name	Str	Cl.	MMS	1	2	3	4	5	Pt	SOS
1	Su Yang	5d	?	12	6+	2+	4+	3+	7+	5	52
2	Qi Xiaoluo	5d	Göt	11	10+	1-	16+	5+	4+	4	49½
3	Wiklund, Peder	2d	Ume	11	5+	14+	9+	1-	15+	4	49
4	Åkerblom, Charlie	1d	Nor	10	12+	7+	1-	13+	2-	3	51
5	Li, Martin	5d	Bor	10	3-	11+	6+	2-	10+	3	50
6	Blomback, Fredrik	2k	Sto	10	1-	10+	5-	12+	9+	3	49
7	Ouchterlony, Erik	3d	Lin	10	16+	4-	13+	9+	1-	3	48½
8	Jensen, Daniel	2k	Göt	9½	11+	9-	--	--	--	1	39
9	Strömberg, Christoff	2k	Ume	9	17+	8+	3-	7-	6-	2	49
10	Almroth, Klas	1d	Göt	9	2-	6-	11+	16+	5-	2	48½
11	Karlsson, John	2d	Göt	9	8-	5-	10-	19+	18+	2	43½
	Strand, Krister	1d	Väs	9	4-	16-	18+	6-	20+	2	43½
	Abelsson Runing, Sve	4k	Göt	9	18+	17+	7-	4-	19+	3	43½
14	Boman, Tomas	2d	Lin	9	--	3-	--	--	--	0	39
	Sigvald, Joakim	1k	Lin	9	--	--	--	--	3-	0	39
16	Bergsåker, Henric	1d	Sto	8½	7-	12+	2-	10-	--	1	46
17	Bergström, Kerstin	2k	Lin	8½	9-	13-	--	--	--	0	39
18	Stoehr, Marc	4k	Sto	8	13-	19+	12-	20+	11-	2	41
19	Hjalmarsson, Mats	5k	Sto	7	20+	18-	21+	11-	13-	2	40
20	Aspelin, Lars-Åke	5k	Sto	7	19-	21+	22+	18-	12-	2	38
21	Li, Dan	6k	Bor	7	25+	20-	19-	27+	23+	3	29½
22	Lindström, Björn	6k	Lin	7	--	--	20-	23+	27+	2	25
23	Li, Sten	10k	Bor	6	26+	25+	27+	22-	21-	3	28
24	Nyström, Maria	18k	Ume	6	27+	--	--	--	--	1	16
25	Persson, Jenny	8k	Ume	5½	21-	23-	--	--	--	0	25
26	Törnberg, Michael	20k	Kje	4½	23-	27-	--	--	--	0	19
27	Axelsson, Veronica	20k	Kje	4	24-	26+	23-	21-	22-	1	30½

### *SM 2006, Huvudturneringen*

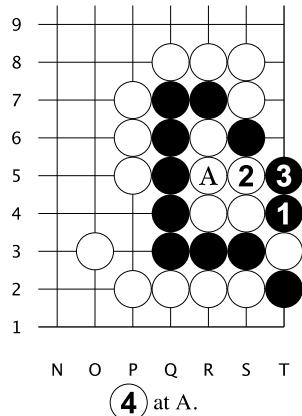
Pl.	Name	Str	Cl.	MMS	1	2	3	4	5	6	Pt	SOS
1	Qi Xiaoluo	5d	Göt	17	6+	4+	8+	2+	3+	5+	6	87
2	Su Yang	5d	?	16	14+	11+	3+	1-	4+	6+	5	85
3	Li, Martin	5d	Bor	15	10+	7+	2-	12+	1-	4+	4	87½
4	Ouchterlony, Erik	3d	Lin	14	5+	1-	10+	7+	2-	3-	3	89½
5	Almroth, Klas	1d	Göt	14	4-	6-	9+	8+	7+	1-	3	87
6	Wiklund, Peder	2d	Ume	14	1-	5+	7-	17+	11+	2-	3	85
7	Karlsson, John	2d	Göt	14	9+	3-	6+	4-	5-	15+	3	83
8	Boman, Tomas	2d	Lin	14	11-	9+	1-	5-	17+	13+	3	82
9	Åkerblom, Charlie	1d	Nor	14	7-	8-	5-	14+	15+	11+	3	79
10	Bergsåker, Henric	1d	Sto	13½	3-	14+	4-	--	--	--	1	74
11	Olsson, Ulf	4d	Göt	13	8+	2-	12-	13+	6-	9-	2	84
12	Blomback, Fredrik	2k	Sto	13	18+	15+	11+	3-	13-	14+	4	76
13	Sigvald, Joakim	1k	Lin	13	15-	17+	14+	11-	12+	8-	3	75
14	Strand, Krister	1d	Väs	12	2-	10-	13-	9-	18+	12-	1	80½
15	Strömberg, Christoff	2k	Ume	12	13+	12-	19+	16+	9-	7-	3	77
16	Abelsson Runing, Sve	4k	Göt	12	26+	18-	21+	15-	22+	19+	4	61
17	Jensen, Daniel	2k	Göt	11	19+	13-	18+	6-	8-	20-	2	74
18	Bergström, Kerstin	2k	Lin	11	12-	16+	17-	19-	14-	22+	2	68
19	Stoehr, Marc	4k	Sto	11	17-	21+	15-	18+	20+	16-	3	67
20	Nilsson, Urban	5k	Göt	11	21-	23+	26+	24+	19-	17+	4	58
21	Hjalmarsson, Mats	5k	Sto	10	20+	19-	16-	22-	25+	23+	3	61
22	Sang, Liya	6k	Bor	9	24+	26-	23+	21+	16-	18-	3	59
23	Lindström, Björn	6k	Lin	9	25+	20-	22-	27+	28+	21-	3	54
24	Monvall, Carin	6k	Sto	9	22-	28+	25+	20-	27-	26+	3	52
25	Li, Dan	6k	Bor	9	23-	27+	24-	26+	21-	28+	3	51
26	Aspelin, Lars-Åke	5k	Sto	8	16-	22+	20-	25-	29-	24-	1	65½
27	Persson, Jenny	8k	Ume	8	28-	25-	29+	23-	24+	free	3	54½
28	Li, Sten	10k	Bor	7	27+	24-	31+	29+	23-	25-	3	60½
29	Nyström, Maria	18k	Ume	6½	30+	31+	27-	28-	26+	--	3	17½
30	Axelsson, Veronica	20k	Kje	5½	29-	--	--	--	--	--	0	21½
31	Naghibian, Melissa	22k	Sto	5	--	29-	28-	--	--	--	0	17½

*Lösningar. Problem på sidan 6*

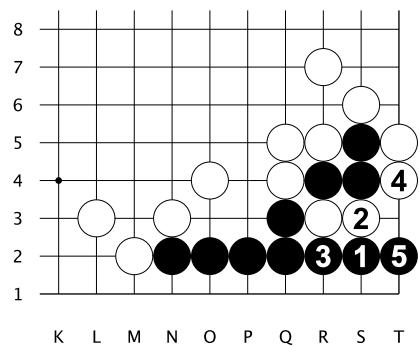
1



1 alt.

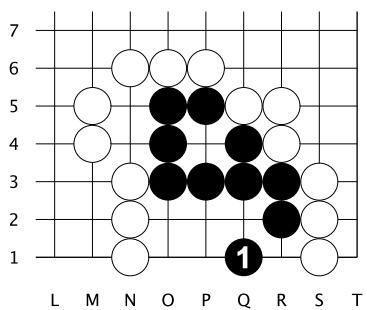


3 alt.2

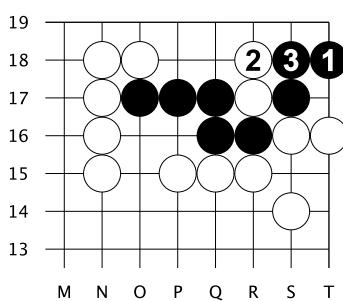


Sort kan også leve på denne måten,  
men dette er selvsagt langt dårligere  
enn riktig løsning.

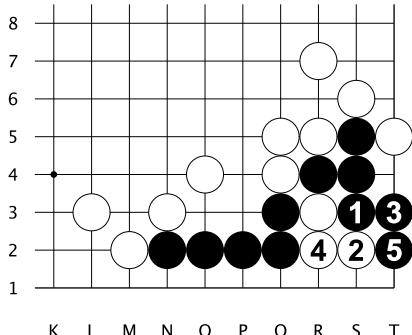
2



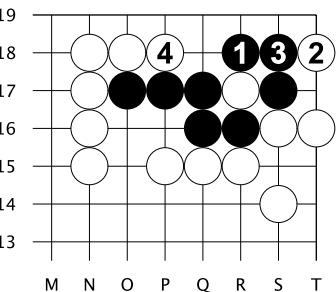
4



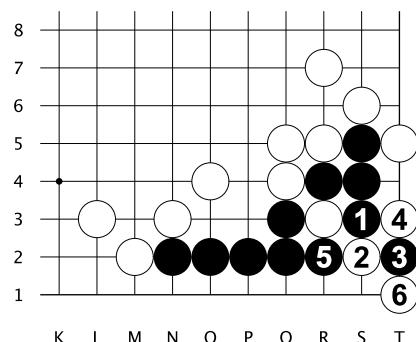
3



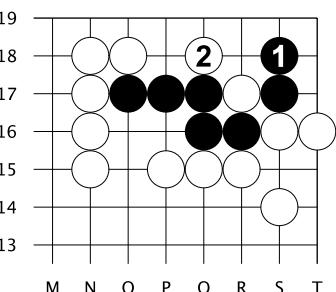
4 alt.1



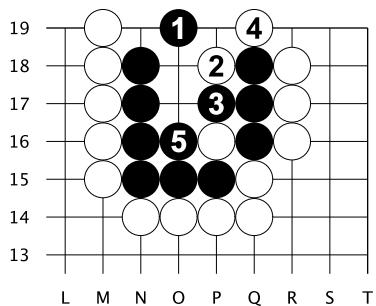
3 alt.1



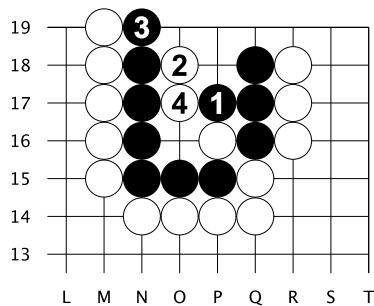
4 alt.2



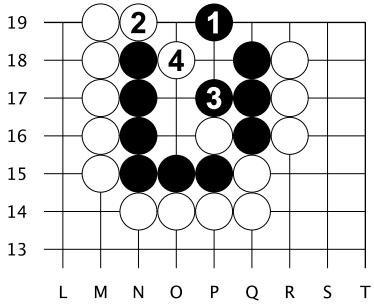
5



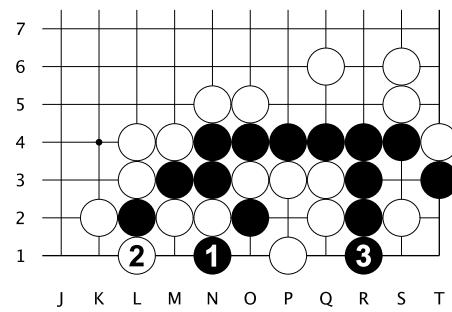
5 var.1



5 var.2

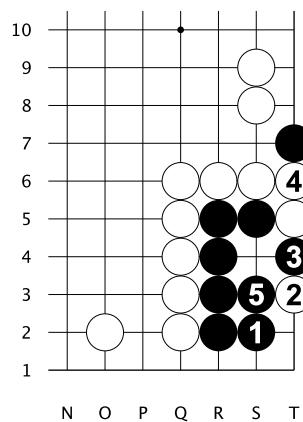


6



Noen problemer er så irriterende enkle når man først ser løsningen at det er rent så man blir flau. Håper det er flere enn meg selv som har slitt litt med denne!

7



Dette problemet blir regnet som vanskelig selv blant profesjonelle. Grunnen er at sort 1 slettes ikke ser ut som noe vitalt punkt. Overlater til leseren å finne ut hvorfor andre trekk ikke fungerer - det er god øvelse!

# Nordiska goklubbar

## Danske goklubber

### *Edo Go Club*

Kontakt: Lene Jacobsen, lene@jakobsen.dyndns.dk , +4545814895  
Antal medlemmer: Juniorer 4, Voksne 15  
Antal medlemmer på EGF rankinglista: 7.  
Hemsida: <http://www.danskgoфорбund.dk/edo>  
Spiller hver onsdag 19.30-23.00 på Henrik Thom-sens Vej 12, 3460 Birkerød

### *Københavns Go Klub*

Kontaktpersoner: Brian Poulsen, brian@kgok.dk  
Torben Pedersen, torben@kgok.dk  
Antal medlemmer: 20 Antal køpenhavnere på EGF: s rankinglista: 16.  
Hemsida: <http://www.kgok.dk>  
Spiller hver mandag aften på Mellemtoftevej 11 i Valby.

### *Odense Goklub*

Kontaktperson: John Nielsen, 6618 2911, johnerling@mail.tele.dk  
Spiller hver mandag kl. 18.30-23 i Bolbro Brugershushus,  
Stadionsvej 50, Odense.  
Desuden spilles der handicapturnering ca. en søndag om måneden.  
Antal medlemmer på EGF:s rankinglista: 7  
Hemsida: <http://www.netby.dk/Nord/Valmuevej/>  
OdenseGoKlub/

### *Ringsted Goklub*

Kontaktperson: Peter Andersen, 5752 7292

### *Sønderborg Go Klub*

Kontaktperson: Kjeld Petersen, 7442 4138, dsl222888a@post.cybercity.dk

### *Studentergaarden Go-klub*

Kontaktperson: Theodor Harbsmeier, Kasper Moth (tourist@studentergaarden.dk ), Andreas S Habsmeier (harbsmeier@studentergaarden.dk ).

### *Århus Go Klub*

Kontaktperson: Peter Brouwer, 82505793, brouwer@worldonline.dk  
Antal medlemmer på EGF:s rankinglista: 2  
Hemsida: <http://home.worldonline.dk/brouwer/go/>

## Finska goklubar

### *Helsingin Go-kerho ry. (Helsingfors)*

Kontaktperson: Vesa Laatikainen, +358-9-5482852, vesa.laatikainen@teamware.com  
Antal från Helsinki på EGF:s rankinglista: 63 (tillsammans med nedanstående klubb)  
Totalt antal från Helsinki på EGF:s lista sedan 1996: 97  
Hemsida: <http://finland.european-go.org/helsinki>

### *Helsingin yliopistollinen go-seura*

Kontaktperson: Eero Hippeläinen +358-44-516 7037, jrj\_ylig@helsinki.fi  
Antal medlemmar: 17  
Antal från Helsinki på EGF:s rankinglista: 63 (tillsammans med ovanstående klubb)  
Totalt antal från Helsinki på EGF:s lista sedan 1996: 97  
Hemsida: <http://www.helsinki.fi/jarj/yligo/>

### *Tengen (Jyväskylä)*

Kontaktpersoner: Einari Niskanen  
Antal medlemmar: 24. Antal spelare från Jyväskylä på EGF:s rankinglista: 15  
Totalt antal från Jyväskylä på EGF:s lista sedan 1996: 25  
Hemsida: <http://www.cc.jyu.fi/yhd/tengen>

### *Kuopio Go Ballei*

Antal medlemmar: 3  
Hemsida: <http://www.cs.uku.fi/~vaisala/KGB.htm>  
Antal spelare på EGF:s rankinglista: 5  
Totalt antal från Kuopio på EGF:s lista sedan 1996: 10

### *Oulun Goonpellaajat (Uleåborg)*

Kontaktperson: Paavo Pietarila, +358-40-5817608, Paavo.Pietarila@vtt.fi  
Antal medlemmar på EGF:s rankinglista: 27.  
Totalt antal från Oulu på EGF:s lista sedan 1996: 46  
Hemsida:  
<http://www.suomigo.net/wiki/OulunGoonpellaajat>

### **PoGo, Otaniemi**

Kontaktperson: Esa Seuranen, pogo@tky.hut.fi  
Antal medlemmar på EGF:s rankinglista: 8  
Totalt antal från Otaniemi på EGF:s lista sedan 1996: 28  
Hemsida: <http://www.tky.hut.fi/~pogo/english/index.html>

**Tampeeren Teekkarien Go Kerho (Tammerfors)**  
Kontaktperson: Markku Jantunen, 040-5214206, markku\_jantunen@yahoo.com  
Antal medlemmar på EGF:s rankinglista: 28.  
Totalt antal från Tampere på EGF:s lista sedan 1996: 51  
Hemsida: <http://www.students.tut.fi/~ttgok/>

### **Turku Hayashi (Åbo)**

Kontaktperson: Jaakko Virtanen, 050-360 36 49, jaolvi@utu.fi  
Antal medlemmar på EGF:s rankinglista: 30.  
Totalt antal från Turku på EGF:s lista sedan 1996: 44  
Hemsida: <http://vco.ett.utu.fi/hayashi/>  
Club Champion: Jan-Krister Helenius

## **Norske go-klubber**

### **Oslo Goklubb**

Kontaktperson: Pål Sannes, pal.sannes@met.no  
Antall medlemmer: 20,  
Antall Oslospillere på EGF:s rankingliste: 32  
Totalt antal från Oslo på EGF:s lista sedan 1996: 56  
Hjemmeside: <http://foreninger.uio.no/go/>

### **Trondheims Goklubb**

Kontakt: Robert Biegler, robert.biegler@svt.ntnu.no  
Totalt antal på EGF:s lista sedan 1996: 4  
Hjemmeside: <http://www.pvv.org/~vlarsen/trhm-go/>

## **Svenska goklubbar**

### **Falun/Borlänge Goklubb**

Kontakt: Johan Jacob Sporrong ,  
Nedregruvvägen 23, 791 56 Falun  
073-531 53 11 jsporrong@hotmail.com  
Hemsida: <http://www.go.glory.eu.org>  
Antal medlemmar: 22.  
Antal spelare på EGF:s rankinglista: 8  
Totalt antal på EGF:s lista sedan 1996: 16

### **Göteborgs goklubb**

Kontaktperson: Urban Nilsson d7urban@gmail.com  
Hemsida : <http://www.gbgo.nu/index.html>  
Antal medlemmar: 14. Antal Göteborgare på EGF:s rankinglista: 29.  
Totalt antal på EGF:s lista sedan 1996: 59  
Klubbmästare: Ulf Olsson 4d.

### **Härnösands go-klubb**

Kontaktperson: Mats Wiklund, Artillerigatan 43, 871 52 Härnösand,  
Mobil: 073-998 58 48  
Antal medlemmar: 13  
Klubbens e-postadress: Harnosandgo@gmail.com  
Hemsida: [www.harnogo.com](http://www.harnogo.com)

### **Lidköpings goklubb**

Kontakt: Johannes Karlsson, johannes.karlsson3@comhem.se , 0510-21654  
Antal medlemmar: 5  
Antal medlemmar på EGF:s rankinglista: 4  
Totalt antal på EGF:s lista sedan 1996: 4

### **Linköpings goklubb**

Kontaktperson: : Tomas Boman, tomas.boman@bredband.net 013-261223, 0702-562378  
<http://www.lysator.liu.se/~ejlo/lingo/index.html>  
Antal medlemmar: 38  
Antal Linköpingspelare på EGF:s rankinglista:16.  
Totalt antal på EGF:s lista sedan 1996: 32  
Spel: Torsd. 18.00, Sönd. 14.00, Zenithuset (alt. Café Java, ingång B.27), båda på universitetsområdet.  
Klubbmästare: Tomas Boman 2d

### **Luleå gosällskap**

Kontaktperson: Basti Weidemyr, 070-5806460, basti@weidemyr.com  
Hemsida: [www.lulego.org/](http://www.lulego.org/)  
Antal medlemmar: 12.  
Antal på EGF:s rankinglista: 11.  
Totalt antal på EGF:s lista sedan 1996: 11.

### **Malmö / Lund goklubb**

Kontaktperson: Carl Johan Ragnarsson, cjr@gongames.com  
eller Daniel: coderboy@hotmail.com  
Hemsida: <http://www.ekstrand.org/MalmoeGo/>  
Antal medlemmar: 21.  
Antal medlemmar på EGF:s rankinglista: 14  
Totalt antal på EGF:s lista sedan 1996: 18

### **Norrköpings Go-klubb**

Kontaktperson: Charlie Åkerblom,  
charlie\_post@hotmail.com

Antal medlemmar: 10.

Antal medlemmar på EGF:s rankinglista: 4.

Totalt antal på EGF:s lista sedan 1996: 6

### **Stockholms goklubb**

Kontaktperson: Henric Bergsåker, henricb@telia.com, 6421713, 073-9850300.

Hemsida: <http://klubbar.goforbundet.se/stockholm/>

Antal medlemmar: 43.

Antal Stockholmsspelare på EGF:s rankinglista: 49

Totalt antal på EGF:s lista sedan 1996: 111.

Spel: Onsd. 18.00-23.00,

Dragons Lair, Kungsholms Torg 8.

Sönd. eftermiddag restaurang Ajanta,

Ringvägen 105, T-Bana Skanstull.

Klubbmästare: Michael Yao 5d

### **Tibro goklubb**

Kontakt: Mattias Aronsson, Nyholmsgatan 1A, 54332 Tibro, woboloko@hotmail.com , Tel. 0504-12781, mob. 0702986958.

Antal Medlemmar: 8. Antal på EGF:s rankinglista: 2

Totalt antal på EGF:s lista sedan 1996: 5

### **Uppsala goklubb**

Kontaktperson: Per-Erik Martin, pem@pem.nu  
<http://www.pem.nu/uppgo/> Uppsala go-klubb

WAP-sida: <http://www.pem.nu/uppgo/index.wml>

Antal medlemmar: 37. Antal på EGF:s rankinglista: 9

Totalt antal på EGF:s lista sedan 1996: 23

### **Västerås goklubb**

Kontaktperson: Leif Pettersson,  
pettersson\_leif@bredband.net

<http://hem.passagen.se/krst/Vasteras-s.html>

Antal medlemmar: 14. Antal på EGF:s rankinglista: 10.

Totalt antal på EGF:s lista sedan 1996: 17

Speldagar: tis. 18.00 och lörd. 14.00

Klubbmästare: Krister Strand 1d.

### **Umeå goklubb**

Kontakt: Albin Karlsson, 073-5739648

info@umego.se

Hemsida: <http://www.umego.se/>

Antal medlemmar: 15.

### **Östersunds goklubb**

Kontaktperson: Johan Ternström,  
johan\_ternstrom@yahoo.com

Antal medlemmar: 13.

Antal medlemmar på EGF:s rankinglista: 6.

Totalt antal på EGF:s lista sedan 1996: 8

# **Goförbund i Norden**

Nordisk Mästare: Vesa Laatikainen 5d

### **Dansk Goforbund**

Styrelse: Formand: Frank Hansen

(frank.hansen@econ.ku.dk ),

sekretær: Lene Jakobsen,

kasserer Per Marquadsen,

Bestyrelsesmedlem Kjeld Pedersen

Antal på EGF:s rankinglista i okt: 40 (maj 45)

Dansk Mester: (2004): Tomas Heshe 5D

### **Go i Norge**

<http://norway.european-go.org/>

President: Terje Christoffersen (terch2@online.no)

Kasserer: Christian O'Cadiz Gustad

Antall på EGF:s rankingliste i okt: 37 (maj 41)

Norsk mester (2005): Pål Sannes 4d

### **Suomen go-liitto (Finska Goförbundet)**

<http://finland.european-go.org/>

Styrelse: Ordförande: Matti Siivola

(matti.siivola@helsinki.fi )

Antal på EGF:s rankinglista i okt: 193 (maj 194)

Suomen Mestari (2005): Matti Siivola 5 dan

### **Svenska Goförbundet**

<http://www.goforbundet.se>

Styrelse: Ordförande: Michael Yao

(michael.yao@hotmail.com ),

sekreterare Henric Bergsåker,

kassör Leif Pettersson, koordinator Tomas Boman,

webmaster Peter Lundqvist, suppleanter Krister

Strand och Mats Hjalmarsson

Antal på EGF:s rankinglista i okt: 144 (maj 180)

Svensk Mästare (2006): Martin Li 5d, juniormästare

Fredrik Blomback, snabbgomästare Peder Wiklund och pargomästare Liya Sang och Martin Li .

### **För statistikintresserade**

Antalet medlemmar på EGF:s rankinglista nu i juni, samt förändringarna sedan januari:

Danmark	42	+5
Norge	37	+2
Finland	216	-8
Sverige	122	-4

Redaktör är Björn Wendsjö [bjornw@wend.cc]  
Medredaktörer är Pål Sannes [pal.sannes@met.no] och Matti Siivola [matti.siivola@helsinki.fi].