

SVENSK-NORSK GO BLAD

ISSN 1400-5263

2/01

...RATS AND SOME ARE COCKROACHES...

The Immortal smiled and stretched, it had been a long, difficult lesson. The student had tried very hard. In fact, when the lesson was over, he had lain his head on the Go board and fallen asleep. It was good to have students that put forth so much effort in their lessons.

As he mused, he became aware of a scurrying noise. Looking about, he saw a cockroach on the floor. "Another one!" he thought, "The walls hide too many vermin!"

He took up his swatter and moved to take care of the roach. As he did so, a rat, that fancied itself a Go player and had been listening to the lesson, scurried from the wall to the board. It was nearsighted, and stood on its hind legs to see if anything of the position from the lesson was still on the board.

Smack! The rat heard the swatter fall. It took one last look at the Go board, and when the Immortal cried "Aha!", the rat squealed in fear and ran for the wall...



INNEHÅLL:

LADDER OF THE MILLENNIUM 2000: LÖSNING

NORDISK MESTERSKAP I KØBENHAVN

RESEBERÄTTELSE FRÅN WAGC-2000 I SENDAI

STAFFAN BÄCKLUND - JONG-MOON LEE

6 PROBLEMER

OSLO OPEN 2001

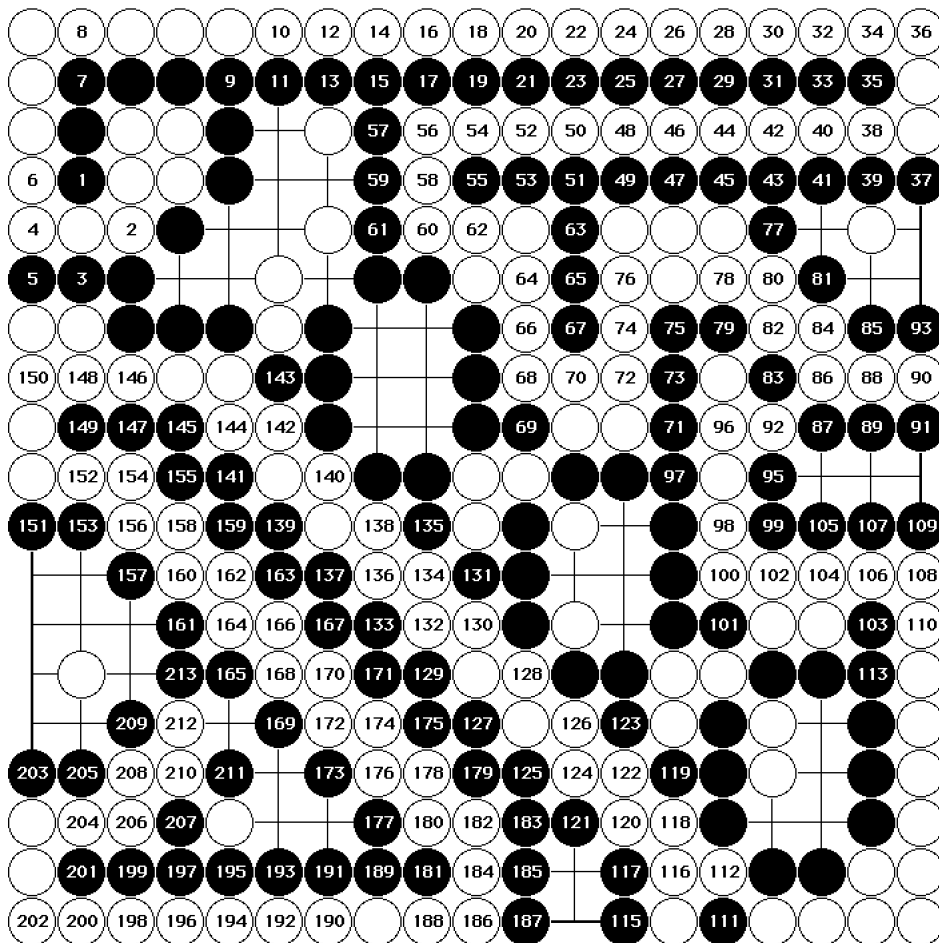
VÄSTERÅS OPEN

LÖSNING PÅ KORSORDET

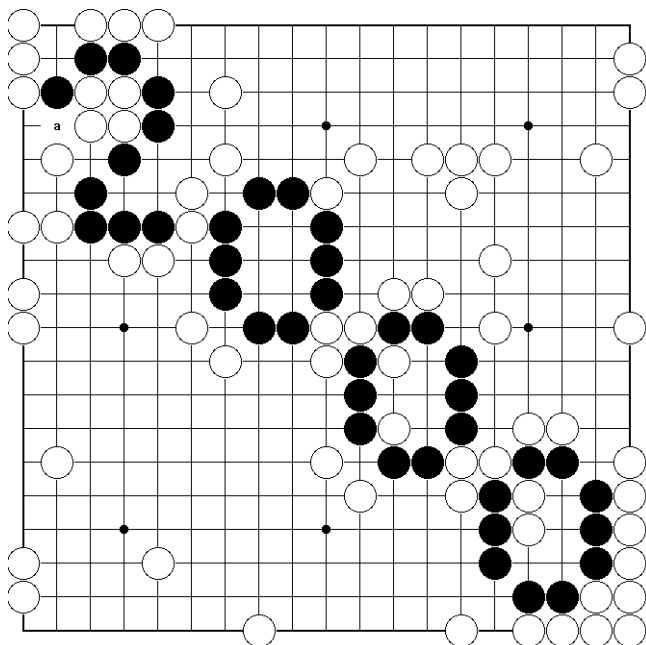
INBJUDAN TILL SM I GÖTEBORG

LØSNING: LADDER OF THE MILLENNIUM 2000

I forrige nummer presenterte vi problemet "Ladder of the Millenium 2000".
Her følger som lovet løsningen. Vakkert!



83 på 94,
111 på 114



Trappen begynner med sort 'a'.

Men: det er et problem med denne figuren. Stigen/trappen kan på et punkt gjøres atskillig kortere! Hvis sort spiller 105 på 106, tar trappen slutt (hvit fanges) 6 trekk senere. Det er opplagt at dette neppe var meningen da problemet ble konstruert. Betyr det at Nakayama, som jo er berømt for sine trappeproblemer, har gjort en tabbe her? Neppe. Jeg velger heller å tro at det er en feil i gjengivelsen av problemet der hvor jeg fikk tak i det, nemlig i nyhetsbulleteng nummer 2 fra den Europeiske Gokongressen i Strausberg i fjor (løsningen var for øvrig ikke gjengitt, den har jeg måttet pønse ut selv). Hvis vi plasserer en hvit stein mellom 91 og 109 i problemfiguren, forsvinner denne kortvarianten av løsning.

For ordens skyld gjengir vi derfor problemet på nytt, slik det antakelig var ment å skulle se ut fra Nakayamas hånd.

NORDISK MESTERSKAP I KØBENHAVN

MANGE HUSKER SIKKERT DEN SPENNENDE AVSLUTNINGEN av Nordisk i Oslo 1998, hvor Thomas Heshe var alene i teten etter 4 runder, for så å tape sine to siste partier mot nordmennene Jostein og Lin, det siste med et fattig halvpoeng. Årets Nordisk så ut til å kunne bli en gjentakelse av dette: igjen var Thomas den eneste ubeseirede etter 4 runder. Så ble det tap mot Vesa, og vi vil tro Thomas hadde en del nerver før trekningen av siste runde (han hadde for eksempel ennå ikke møtt Jostein!). Det var nok et lettelsens øyeblikk når han i stedet ble trukket mot en dansk 2 dan.

Som forventet vant Thomas sitt parti og kunne innkassere en populær tittel på hjemmebane. Toer ble Matti Siivola, som var den eneste ellers i feltet som klarte 5 seire. Ulf viste at han er på vei mot god gammel form ved å dele tredjeplassen med Vesa. Nettopp Vesa var vel turneringens uheldigste ved at de to partiene han tapte begge ble avgjort med et halvt poeng. Ettersom han i begge partier også hadde hvit, var det ikke så merkelig at han lot felle en kommentar

om at de i Finland hadde gått over til å bruke 6 1/2 poengs komi... Ellers var det ganske typisk Vesa at han selv det i det siste partiet han tapte ikke hadde brukt opp mer enn en snau halvtime av tiden sin (av i alt 75 minutters ordinær betenkningstid).

En sak må vi antakelig gjøre noe med ved senere nordiske mesterskap: Dagens system gjør det mulig for to av favorittene å møtes i første runde. Den som taper dette partiet, risikerer å få så dårlig SOS for sitt andre parti at han/hun fort vil være satt utenfor konkurransen om å bli nordisk mester. Dette skjedde med Vesa i år (ble trukket mot en 1 dan i andre runde), og det skjedde med Matti i fjor (ble satt opp mot en 1 kyu i andre runde, etter å ha tapt mot Vesa i første). Etter min mening bør vi innføre seeding i toppgruppen i første runde, slik at favorittene ikke møtes da, og/eller begrense størrelsen på toppgruppen (i år kunne vi for eksempel godt ha satt grensen for toppgruppen ved 3 dan i stedet for 2 dan). Dette må diskuteres!

Nordic Championship 2001

Played April 13.-15. in Valby, Copenhagen. Final result:

Pl.	Name	Str	Co.	MMS	1	2	3	4	5	6	Pt	SOS
1	Heshe, Thomas	5d	DK	10	14+	5+	2+	4+	3-	8+	5	52
2	Siivola, Matti	5d	Fi	10	10+	8+	1-	9+	13+	4+	5	50
3	Laatikainen, Vesa	5d	Fi	9	5-	15+	8+	7+	1+	6-	4	51
	Olsson, Ulf	4d	S	9	16+	13+	7+	1-	6+	2-	4	51
5	Sannes, Pål	4d	N	9	3+	1-	9-	15+	11+	7+	4	50
6	Pedersen, Torben	3d	DK	9	9+	7-	17+	11+	4-	3+	4	49
7	Flood, Jostein	5d	N	8	12+	6+	4-	3-	10+	5-	3	52
8	Marquardsen, Per	2d	DK	8	19+	2-	3-	14+	9+	1-	3	50
9	Hansen, Frank	4d	DK	8	6-	14+	5+	2-	8-	18+	3	49
10	Bro-Jørgensen, Ulrik	4d	DK	8	2-	12+	11-	16+	7-	14+	3	48
11	Ekholm, Erik	3d	S	8	13-	18+	10+	6-	5-	15+	3	46
12	Fahl, Gustav	2d	S	8	7-	10-	16-	21+	17+	13+	3	42
13	Bäcklund, Staffan	2d	S	7	11+	4-	15-	17+	2-	12-	2	49
14	Abrahamsson, J_rgen	2d	S	7	1-	9-	20+	8-	19+	10-	2	46
15	Jantunen, Kare	1d	Fi	7	21+	3-	13+	5-	16+	11-	3	45
16	Staub, Michael	2d	DK	7	4-	17-	12+	10-	15-	21+	2	44
17	Rasmussen, Uffe	1d	DK	7	18+	16+	6-	13-	12-	19+	3	43
18	Landskron, Burkhard	1d	D	6	17-	11-	23+	19-	20+	9-	2	39*
19	Schüchter, Per	1d	DK	6	8-	20-	21+	18+	14-	17-	2	39
20	Savo, Markus	2k	Fi	6	22+	19+	14-	25+	18-	26+	4	29
21	Boman, Tomas	1k	S	5	15-	24+	19-	12-	25+	16-	2	35
22	Abrahamsson, Roger	3k	S	5	20-	23-	27+	24+	28+	25+	4	20
23	Wulf-Andersen, Christian	4k	DK	4*	free	22+	18-	28+	26+	-	4	17*
24	Nielsen, Henning	3k	DK	4	25-	21-	26+	22-	27+	28+	3	17*
25	Virtanen, Jaakko	4k	Fi	3	24+	26+	28+	20-	21-	22-	3	23
26	Noren, Magnus	5k	S	2	28+	25-	24-	27+	23-	20-	2	20
27	Rudkjøbing, Sten	4k	DK	1*	-	28-	22-	26-	24-	free	1	12*
28	Iversen, Kim	5k	DK	1	26-	27+	25-	23-	22-	24-	1	20

Time allowance: 75 min. No handicap.

RESEBERÄTTELSE FRÅN WAGC-2000 I SENDAI

STAFFAN BÄCKLUND

SÅ ÄNTLIGEN VAR DET MIN TUR ATT ÅKA TILL JAPAN. Ända sedan jag börjat spela go har jag drömt om att åka dit. Att dessutom få åka dit inbjuden är fantastisk. Jag flög till Amsterdam och därifrån till Narita utanför Tokyo. Jag såg ingen Europe ombord när jag satte mig men när jag skulle kliva av såg jag Jostein Flood från Norge. Vi kom bra överens och hade sällskap under hela vistelsen i Japan. Jostein har representerat Norge 7 gånger så han är van. Vi åkte till hotellet registrerade oss. Där träffade vi John Power och James Davis, de välkända skribenterna/författarna. De var mycket trevliga och hjälpsamma.

Dagen efter åkte vi till Sendai, en bussresa på c:a 5 timmar. Vi såg, förutom en vacker och annorlunda natur, "Godzilla" dubbad på Japanska. I Sendai väntade ännu ett fint hotell och en lång genomgång av veckans händelser. Vi fick mängder av papper och vår första lunchlåda med diverse kalla delikatesser. Ja, de innehöll suchi, men mest annan mat, faktiskt.

Dagarna fram till turneringen innehöll vänskapsmatcher i Sendais köpcentrum(enormt stort) och i Sendais "stadshus", som också var vår spelokal. Folk från Sendai annordnade dessutom en marknad för oss utanför stadshuset. Vi fick kuponger som vi kunde köpa souvenirer för. De serverade också mat där som var lite enklare än vanligt. Vad sägs om en suchibit gjord på vanlig rå sill?

Vi hann också med Internationella goförbundets årsmöte. Alan Held utövade lite lobbyverksamhet innan där han bad mig att ta upp frågan om datalottning ansvart/vit inför varje rond. Som det är nu utför spelarna nigiri innan partiet. Strax innan mötet ändrade han sig och frågan kom aldrig upp. Herr Soletti från Italien var där med 6 inlägg i debatten men han tystades framgångsfullt ner.

Kvällen innan spelet började bjöds vi på en otroligt fin buffé. c:a 150 gäster blev proppmätta på kött, skalddjur och fisk. Det fanns inte ett riskorn så långt ögat nådde. Efterrätterna var fina de med och dryckerna obegränsade. Jag fick min första Japanska whisky där. Receptet är 4cl whisky och c:a 2 dl kallt vatten i ett högt dricksglas. Borde det inte vara tvärtom?

Vi roade oss kungligt men kl 20.30 var det plötsligt slut. Vi fortsatte på hotellet där jag faktiskt slog Jostein i vårt första parti.

Turneringen startades av Takemiya Masaki. Jag tänker inte gå in på varje enskilt parti utan nöjer mig med att

berätta att jag vann 4 av 8. Skillnaden i spelstyrka var stor mellan min svåraste och lättaste motståndare. Sydkoreanen jag mötte var i princip av proffsstyrka och 3 kyuspelaren från Venezuela skulle vara 5 kyu i Sverige. Turneringens yngsta spelare var Kinas representant, 14 år gammal, och den äldsta var Perus, 73 år gammal, som jag förövrigt mötte i sista rond. Jag mötte även Josein Flood men var inte så lyckosam denna gång.

Jag fick 3 partier kommenterade av Sonoda Yuichi, en ännu mer potent moyospelare än Takemiya. (på Jan van der Steens websida finns fina partier att titta på bl a mellan ovan nämnda)

Sista kvällen i Sendai blev vi bjudna på restaurang. Det var jättefin mat och hög stämning. Senare på kvällen bjöd Takemiya på drycker. Det spelades go långt in på natten. Jag spelade bl a med John Power. Dagen efter åkte vi på sightseeing i Sendai. Enligt reseboken "Lonely planet" kan man hoppa över det... Sen bar det av mot Tokyo igen. Det var kö i flera mil och resan tog lång tid. Vi (Jostein, Jannik, Matti och Sinikka och jag) åkte ner på stan för att få middag. Vi åt på ett Amerikanskt Steakhouse. Jag tror att vi alla var lite trötta på fisk.

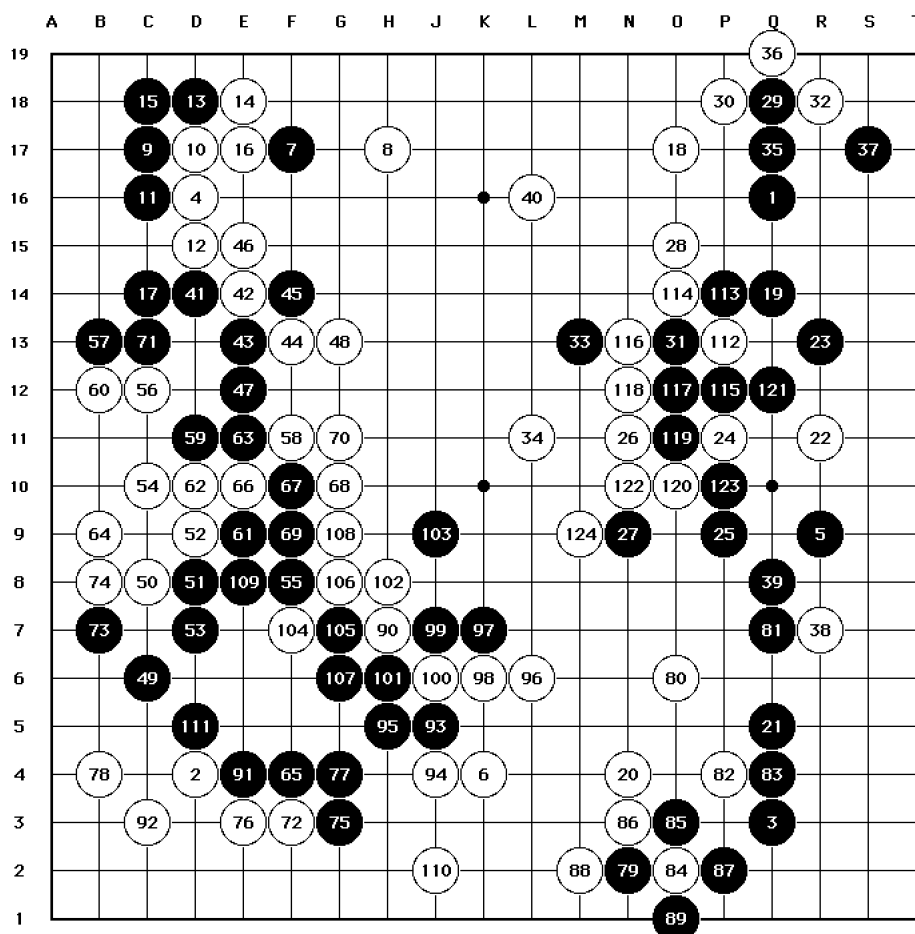
Dagen efter tog vi farväl. Jannik och jag tog oss in till Tokyo och på kvällen åkte vi till Nihon Ki-in. Jag köpte lite böcker och spelade go mot Schweiz representant. Vi kom mitt under en turnering mellan olika företag och när de listat ut vilka vi var blev vi bjudna på (ännu mer) suchi. Jag fick även en påse med godis med mig hem. Jag tror att det var nån sorts soyagodis. Det smakade som svaga buljongtärningar. Det är kul att ha varit där.

Jag åkte hem tidigt nästa dag. Jannik stannade ytterligare några dagar. Jag reste även denna gång via Amsterdam.

När jag väntade på planet hem såg jag Holland spöa Jugoslavien(?) med 4-0 i fotbolls-EM. Det var bra stämning, minst sagt.

Denna resa var helt underbar. Jag hoppas att jag får chansen att göra om den och önskar Harry Taari lycka till i år.

Jag avslutar med att visa mitt parti mot USAs representant, Jong-Moon Lee. Han spelar för övrigt i NAMT just nu som går att se på IGS.

WAGC-2000, 5:E RONDEN, 2000-06-20**STAFFAN BÄCKLUND - JONG-MOON LEE**

Black: Staffan Bäcklund 2 dan White: Jong-Moon Lee 6 dan. Time: 1.5 h + 20/10

22.R11 Ovanligt.

27.N9 Jag ville också spela q18 men då spelar vit N9. Vits centrummoyo ser läskig ut.

28.O15 Vit fortsätter att vräka på.

31.O13 Jag hade svårt att bestämma mig: Svart borde spela r17 istället men jag ville inte känna mig tvingad. 37.S17 Jag är ganska nöjd med detta resultat. Svart är ute i centrum.

38.R7 Vit spelar mycket aggressivt. Jag väljer att ta det lungt, avvakta. Kanske får jag en chans senare?

51.D8 Kanske är det bättre att bara spela e6, vit f4, svart c10?

58.F11 Det finns en del att läsa på här...

64.B9 Jag minns att jag var mycket nöjd att tvinga vit att leva så här :-.

78.B4 Svarts F8-grupp behöver stärkas upp. Jag vill inte spela något drag från direkt. Istället vill jag hota k4/n4-stenarna så att de tvingas fly. Då kommer jag kunna stärka mina stenar till vänster samtidigt som jag attackerar.

79.N2 Jag tror att det vore bättre om svart spelat L3 istället. 89.O1 Bra sekvens av vit.

90.H7 Plötsligt är JAG attackerad! Jag hade svårt att hitta något bra drag här.

111.D5 Tyvärr måste jag leva i gote. Vit visade varför han är 6 dan -numera 7 dan- i denna sekvens.

115.P12 Ett stort misstag. Svart måste spela O12 istället.

Varianter på 115:

1.O12 2.P12

[1.O11 2.P12 3.N13 4.N12 5.M12 6.N14 Vit kommer ingenvart med detta.]

[1.N13 2.N12 3.M12 4.N14 5.P12 6.O11 7.O10 8.N13 9.P10 (1.N10 2.P10 3.Q11) 10.N10

11.M11 12.O9 Detta blir en semeai som ser svår ut för svart. Eventuellt kan svart spela O9 på K13. Skriv gärna en rad till mig om ni hittar nåt bra :-)]

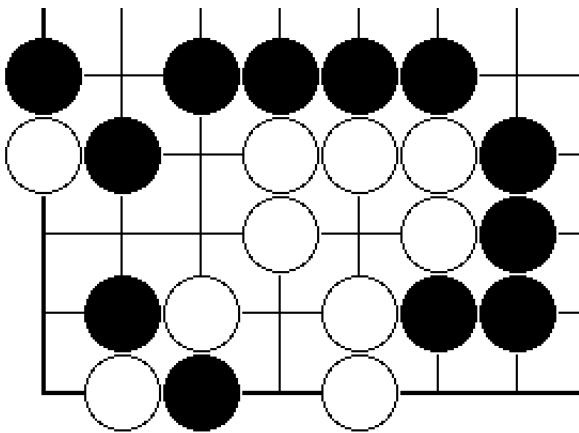
3.O11 4.O10 5.M12 svart bör klara detta finfint.

123.P10 Vit har en stor ledning nu. Jag "försöker" döda vits grupp i nedre vänstra hörnet och ger upp när det inte går.

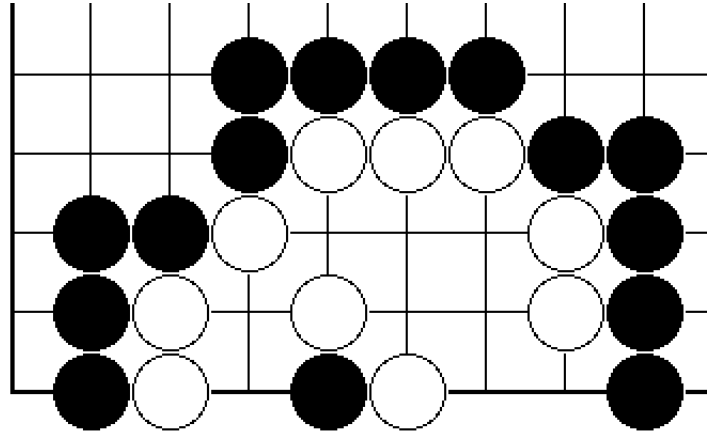
124.M9 FINE.

6 PROBLEMER

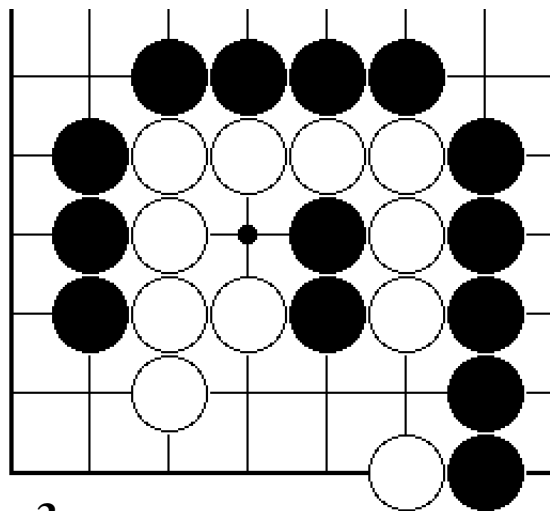
I alle er oppgaven: Sort i trekket og dreper.



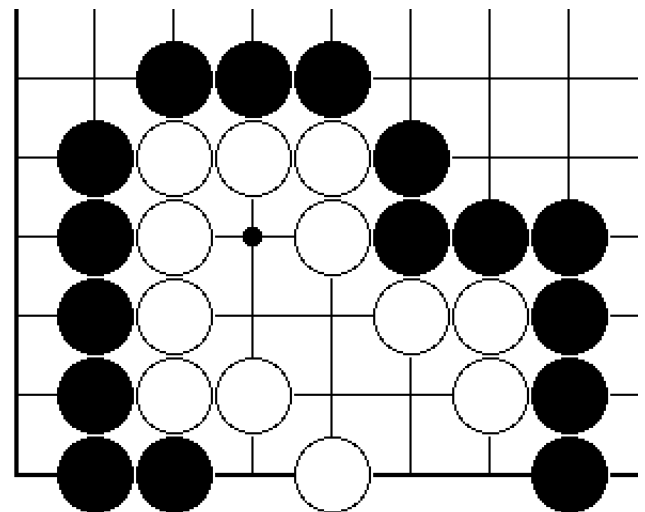
1



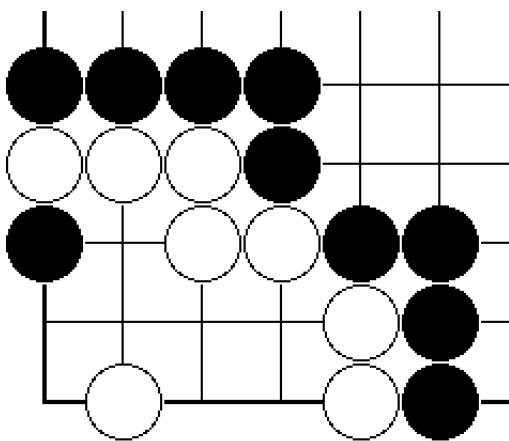
4



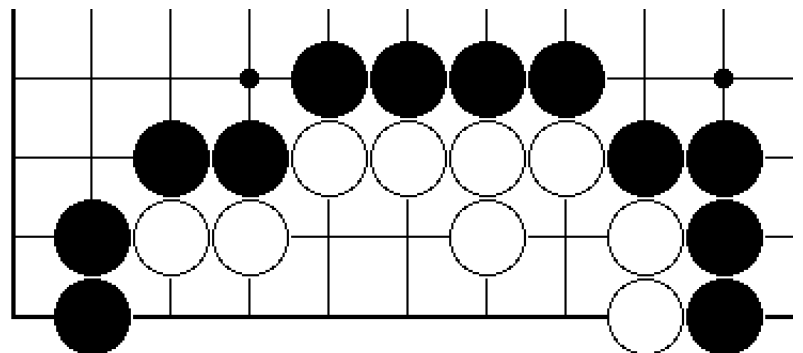
2



5

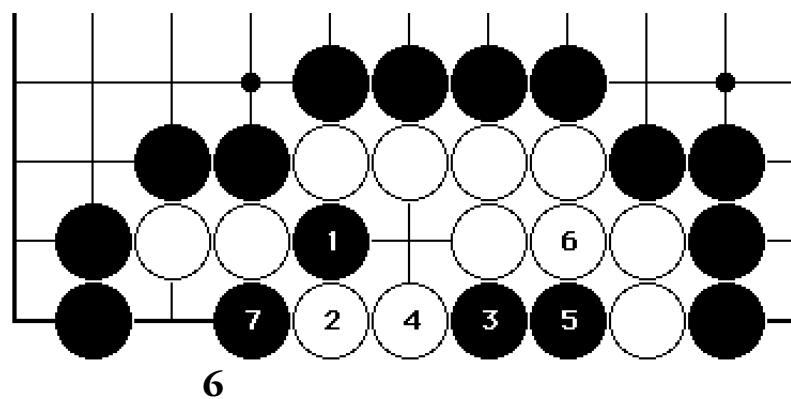
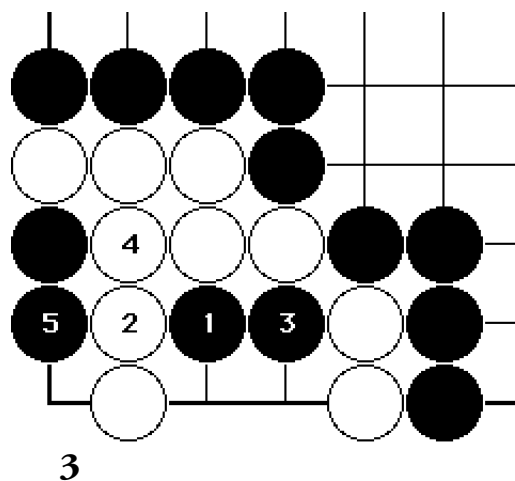
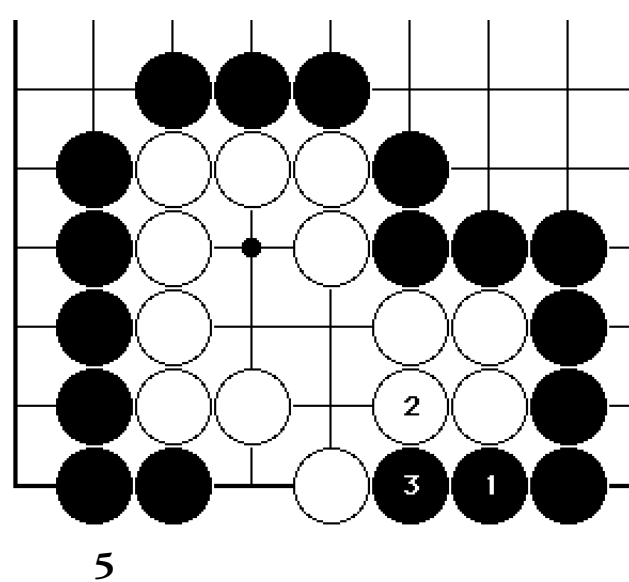
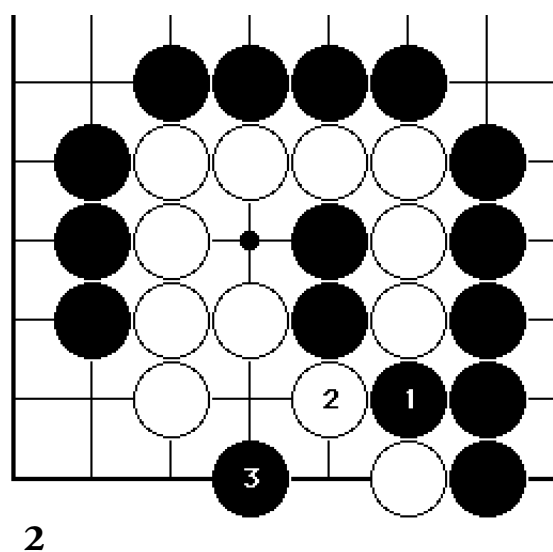
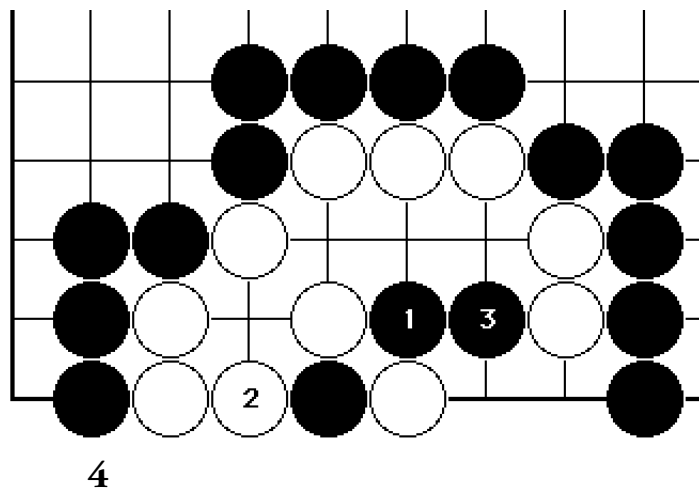
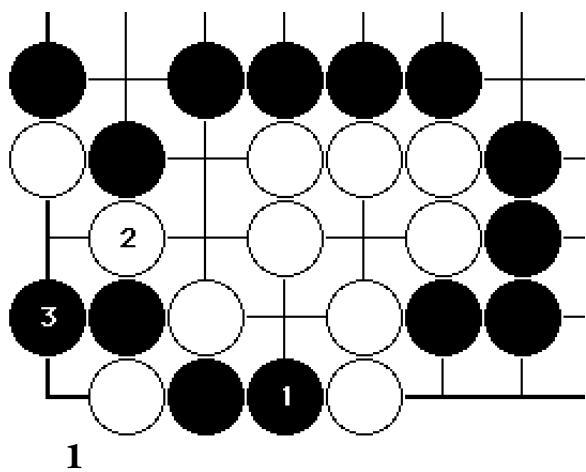


3



6

Lösningar på nästa sida!



APRIL 28 - 29

OSLO OPEN 2001

Dette er utvilsomt den jevneste turnering jeg noensinne har deltatt i. At halve startfeltet ender opp med samme MacMahon-poeng som vinneren er i seg selv uvanlig; at 3 spillere deler førsteplassen er vel enda mer spektakulært!

Noe av årsaken til at resultatlisten ble så jevn i toppen, er selvsagt systemet med bruk av forgaver i de partier hvor ikke begge spillere er i toppgruppen. Normalt ville det for eksempel vært helt ødeleggende for en spillers SOS å ble trukket mot en 6 kyu slik som Jostein ble i siste runde. Men ettersom SOSen blir justert opp med antall steiner som blir gitt i forgave (i dette tilfellet 6 steiner), betyr det i praksis ikke så mye hvem man blir trukket mot: forgavesystemet skal sørge for at man møter en jevnbyrdig motstander uansett.

Svært velkomment var det at den nybakte nordiske mester Thomas Heshe hadde tatt veien fra Danmark for å delta, for øvrig sammen med tyskeren Burkhard Landskron som de siste 3 årene har bodd og arbeidet i København og nå snakker godt dansk. Det så lenge ut som om det skulle bli en ren parademarsj for Thomas, som var alene om å være ubeseiret etter første dag. Men som han selv slo fast: søndag i Oslo synes ikke å være hans lykkedag (se referat fra Nordisk mesterskap, som jo alltid avsluttes på påskesøndag).

Et nytt bekjentskap er Rong, som for ikke så lenge siden fulgte i sine søsken Li og Lins fotspor og nå bor

og arbeider i Oslo. Foreløpig er det ikke så lett å kommunisere med ham, ettersom han verken snakker engelsk eller norsk, men det siste jobbes det med. Tiden vil vise om det var et lykketreff at han overraskende slo begge de to 5 danspillerne han fikk møte den ene dagen han kunne stille opp.

Den eneste spilleren som klarte 4 poeng var -eh- han som endte på siste plass i turneringen. Den største vanskeligheten med forgavesystemet er å fastslå spillstyrken til de svakeste spillerne. Vigleik hadde før turneringen kun spilt to partier på 19x19-brett (samt 4 raske partier på Kiseido Go-server). Vi valgte å sette ham opp som 12 kyu, men med den farten han lærer (det er neppe uten grunn at han i en alder av 21 år allerede er i full gang med hovedfag i matematikk!) var han antakelig blitt et par steiner sterkere bare i løpet av turneringen.

Ekstra hyggelig var det å se igjen en gammel kjenning i norsk go-miljø: Tor Birger Skogen (tidligere Norgesmester). Etter et lengre avbrekk er nok hans Go litt "rusten", men vi håper det ikke skremte ham fra å komme igjen!

P1	Name	Grade		Club	MMS	Pt	SOS	1.	2.	3.	4.	5.
1	Flood Jostein	5d	No	Osl	34	3	169	5+/w0	2-/b0	4+/w0	7-/b0	12+/w6
1	Heshe Thomas	5d	De	Aar	34	3	169	8+/b0	1+/w0	6+/b0	3-/w0	7-/w0
1	Ofstad Morten	2d	No	Osl	34	3	169	9+/w1	6-/w0	8+/w0	2+/b0	5-/b0
4	Xia Jie Lin	5d	No	Osl	34	3	167	6-/b0	5+/w0	1-/b0	13+/w6	8+/w0
4	Sannes Pål	4d	No	Osl	34	3	167	1-/b0	4-/b0	11+/w3	9+/w0	3+/w0
6	Kong Fan Nian	4d	No	Osl	34	2	164	4+/w0	3+/b0	2-/w0	0=	0=
7	Xia Jie Rong	3d	No	Osl	34	2	161	0=	0=	0=	1+/w0	2+/b0
8	Xia Jie Li	3d	No	Osl	33	2	166	2-/w0	10+/w2	3-/b0	12+/w5	4-/b0
9	Landskron Burkhard	1d	Ge	Goe	33	3	162	3-/b1	11+/w2	10+/w2	5-/b0	13+/w6
10	Malinowski Aleksander	1k	No	Osl	30	1	153	11-/w2	8-/b2	9-/b2	14-/w9	0+
11	Vestgården Øystein	3k	No	Osl	29	2	148	10+/b2	9-/b2	5-/b3	0+	14-/w8
12	Seehusen Fredrik	6k	No	Osl	27	3	135	13+/b1	14+/w6	0+	8-/b5	1-/b6
13	Skogen Tor Birger	5k	No	Osl	26	1	137	12-/w1	0+	14-/w7	4-/b6	9-/b6
14	Angeltveit Vigleik	12k	No	Osl	22	4	103	0+	12-/b6	13+/b7	10+/b9	11+/b8

VÄSTERÅS OPEN

I år hade Mikael Palmberg med sig en digitalkamera. En enkel liten budgetkamera som kostar dryga tusenlappen och ger bilder om 640 x 480 punkter. Mer behövs inte om bilderna ska användas till en elektronisk tidning. Vad sägs om bildreportaget!

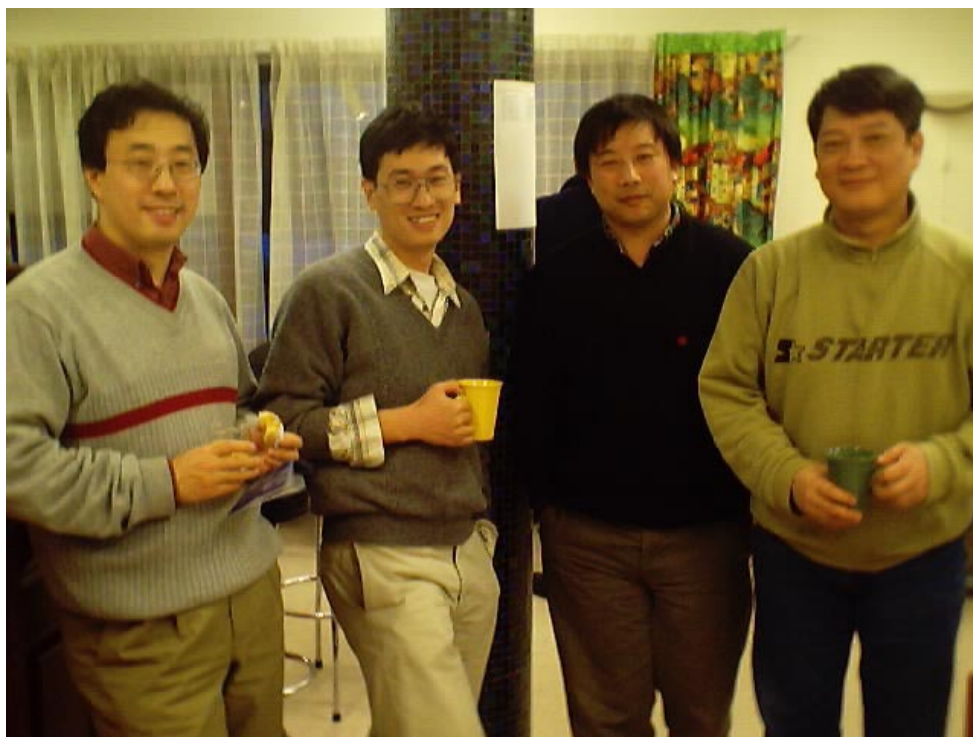


"Ett snabbt parti bara. Ingen idé att ta av sig jackan..."
Andy Holwden möter Niklas Gyulai



"Har ni tänkt på det här då grabbar?"
säger kanske Pål...

Leif Pettersson, Pål Sannes och Niklas Möller



Slutsegraren Martin Li, till vänster, vann övertygande. Som en av motståndarna sa: "Jag hade en chans mot Martin. Han visade mig efter partiet..."

Martin Li, Hongliang Yang, Jin Li och Eddie Chang



Tomas Christiansson, som spelar sin första turnering, har orsak att se bekymrad ut: Det gick bra för Hongliang Yang i Västerås Open.



En av orsakerna till att spela med i turneringar: Man får höra hur de stora grabbarnas ser på saken.

Per Strandhag, Martin Li och Eddie Chang



Erik Ouchterlony möter Henric Bergsåker, närmast kameran. Bakom spelar Pål Sannes mot Jörgen Abrahamsson. Bortanför Jörgen sitter Gustav Fahl och Martin Li.

Pl.	Name	Str	Cl.	MMS	1	2	3	4	5	Pt	SOS
1	Li, Martin	3d	Bor	15	5+	3+	2+	6+	7+	5	63
2	Sannes, Pål	4d	Osl	13	4+	7+	1-	3-	6+	3	65
3	Ekholm, Erik	3d	Sto	13	6+	1-	11+	2+	4-	3	64
4	Fahl, Gustav	2d	Sto	13	2-	9+	6-	8+	3+	3	61
5	Jin Li	3d	Vås	13	1-	11+	7+	-	-	2	58
6	Abrahamsson, Jörgen	2d	Mal	12	3-	10+	4+	1-	2-	2	65
7	Andersson, Mikael	1d	Upp	12	8+	2-	5-	14+	1-	2	63
8	Bergsåker, Henric	1k	Sto	12	7-	15+	10+	4-	9+	3	57
9	Ouchterlony, Erik	2k	Lin	11	14+	4-	15+	10+	8-	3	56
10	Boman, Tomas	1k	Lin	11	15+	6-	8-	9-	14+	2	55
11	Gyulai, Niklas	1k	Lin	11	16+	5-	3-	12-	17+	2	53.5
12	Wendsjö, Björn	2k	Mal	11	13-	14-	18+	11+	15+	3	49
13	Yang Hongliang	3k	Vås	11	12+	16+	14-	19+	18+	4	44.5
14	Strand, Krister	2k	Vås	10	9-	12+	13+	7-	10-	2	56
15	Pettersson, Leif	1k	Vås	10	10-	8-	9-	17+	12-	1	52
16	Holwden, Andy	2k	Vås	9.5	11-	13-	-	-	-	0	46
17	Möller, Niklas	6k	Sto	7	20+	18+	19+	15-	11-	3	40
18	Christiansson, Tomas	5k	Mal	7	19+	17-	12-	23+	13-	2	38
19	Chang, Eddie	5k	Sto	7	18-	20+	17-	13-	22+	2	32
20	Rehn, Magnus	8k	Sto	5	17-	19-	23+	22+	21+	3	21.5
21	Alfredsson, Mattias	9k	Lin	3.5	23-	free	22+	-	20-	2	12.5
22	Strandhag, Per	13k	Lid	2	free	23+	21-	20-	19-	2	18.5
	Palmberg, Mikael	20k	Vås	2	21+	22-	20-	18-	free	2	18.5

Notes

Per Strandhag and Mikael Palmbert played all there games with handicap.

IGS-PANDANET IS LAUNCHING A NEW SERVICE, "THE IGS-PANDANET MAIL MAGAZINE", STARTING JUNE 2001!

IGS - ADMINISTRATION

The IGS-PandaNet Mail Magazine is a new service in which commentaries given by professionals on games that you, our members, play on the IGS-PandaNet Internet Go Server (IGS), are sent by e-mail to all subscribers.

Each month several games will be selected completely at random from the games played on IGS-PandaNet. Top Japanese professionals will analyse them in detail. These commentaries will then be sent to you by e-mail three times a month (two games with each mailing).

Professionals giving the commentaries: Michael Redmond 9 Dan, Yamada Kimio 8 Dan, Takao Shinji 7 Dan

If you'd like to see a sample by Michael Redmond 9-dan, please download PANDA-EGG egg334d-english.exe. This client for IGS is free.

1) How to set PANDA-EGG for Game Commentaries: If you have not already installed PANDA-EGG Version 3.34d with the Game Commentary function, please click on the URL below and download the setup program to your computer.

ftp://www.joy.ne.jp/Go/igs_clients/PC/egg334d-english.exe

When the download is finished, double click the egg334d-english.exe and execute the program to install the PANDA-EGG.

2) Sample game commentary (Michael Redmond 9-dan's game commentary): When the setup of PANDA-EGG is finished, please open your browser and click on the URL below. Your browser will automatically start the PANDA-EGG client and the game commentary will begin.

<http://service.joy.ne.jp/cgi-bin/panda/pandalib-us?001-rgis>

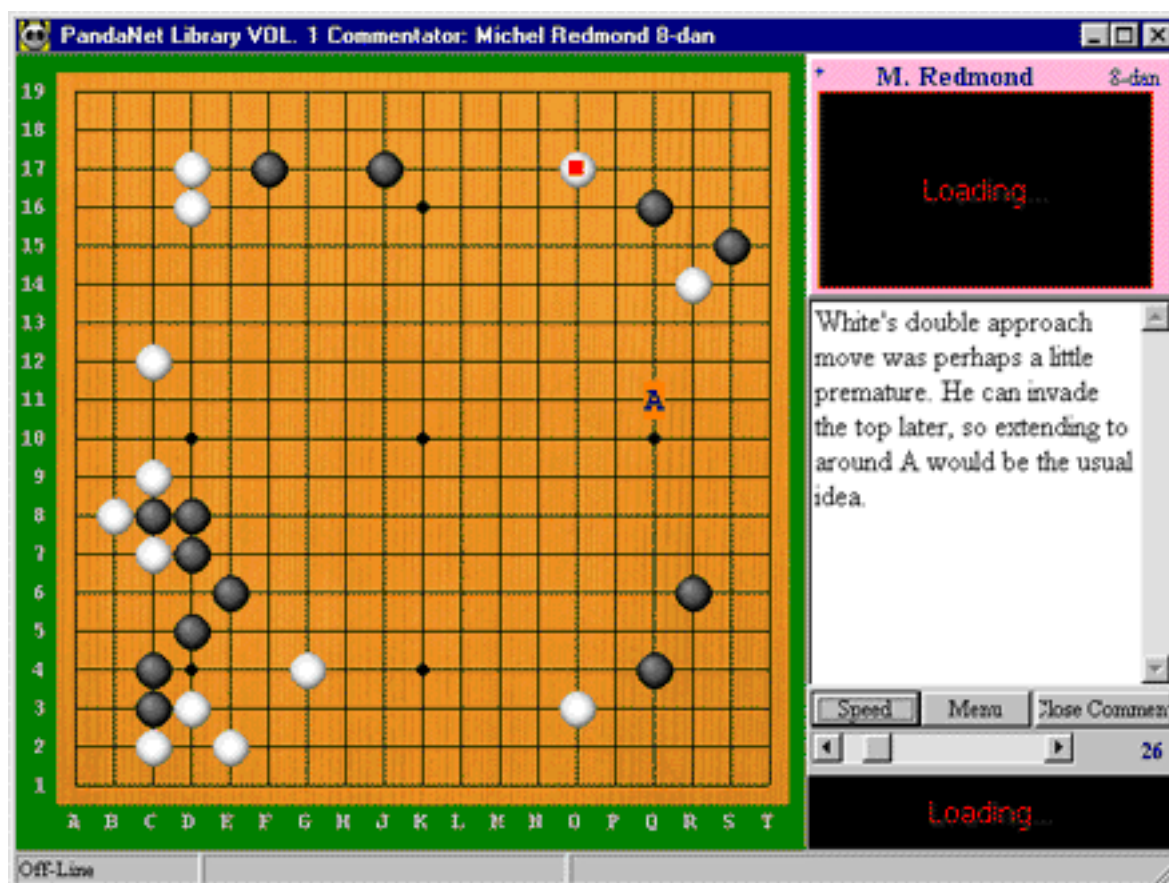
Once you have viewed a commentary, it is stored in PANDA-EGG's "Replay stored game records", so you can view them again even after disconnecting from the internet. NOTE: Click on "Close Commentary" to continue to the next commentary. Select the "Menu" to control the playback speed.

If you wish to subscribe to this service every month, the IGS-PandaNet Mail Magazine is mailed three times a month, giving a total of six game commentaries. The subscription fee is only 500 yen a month [40 SEK red.anm].

The Subscription form is located at: <http://www.joy.ne.jp/panda/magazine/subscribe-e.htm>

IGS-PandaNet Office, NKB INC. panda-e@joy.ne.jp
(The PANDA-EGG can be used for both the "IGS-PandaNet Mail Magazine" and for playing and observing live games on IGS. A manual for the PANDA-EGG is available at <http://igs.joyjoy.net/English/pandaegg.html>)

Copyright©2001 NKB Inc. All rights reserved.



LÖSNING PÅ KORSORDET I FÖRRA NUMRET

Vågrätt:

- 1 Oinvigd ser kanske 18.
- 6 Sådan motståndare är besvärlig.
- 11 Sällsynt sten på gobrädet.
- 12 Kan knappast avgöra partiet.
- 13 Brukar vit uppskatta.
- 14 Får vi skaffa oss på annat håll.
- 15 Den andra motståndaren.
- 16 Inte 19*19, men 10*10.
- 17 Instämmande hos många spelare.
- 19 Bättre än fjärlar.
- 20 Världsåskådningsinriktning.
- 21 Kan avgöra tävling.
- 22 Drag som tränger sig emellan.
- 24 Din moyo är större än min moyo.
- 27 Är väl fusk.
- 29 Kallar sig många gospelare.
- 30 Oförsiktig kan bli sönderskuren här.
- 32 Världsåskådningsinriktning.
- 33 Hongkong-namn på legendarisk spelare.
- 34 Kan man vinna på.
- 35 Har likheter med drake.
- 36 Ingen stavar så?
- 37 Sätter stopp för utbredningsplaner.
- 38 Spricka i försvaret.
- 39 Får ibland heta blomma när barn spelar.

Lodrrätt:

- 1 Hög dangrad i Japan.
- 2 Sådanas hyss ser man ibland hellre på cirkus.
- 3 Kan utgöra räddningsplanka i närstrid.
- 4 Hittar man i orienten.
- 5 Finns om en 1-kyu.
- 6 Är lavin kanske inte olycka.
- 7 I bakfickan på.
- 8 Schweizisk kanton.
- 9 Inte fullt så avplattad som en gosten.
- 10 Platsen för en nakade.
- 17 Ska man inte slösa bort.
- 18 Sponsrar också gotävlingar?
- 19 Ska man försiktighet vid invasioner.
- 21 Tidigare huvudstad.
- 23 Lyckokänsla.
- 25 Är ungefär hälften.
- 26 Degknytte.
- 28 Folksport i Korea.
- 30 Olämplig triangel.
- 31 Är en ibland verkligen gjord av.
- 37 Hörs vid konfrontation med ko.

1	R	2	A	3	D	4	E	5	R	6	S	7	L	8	U	9	G	10	I
11	O	P	A	L	12	O	T	U	R	E	N								
13	K	O	M	I	14	M	O	T	I	O	N								
15	U	R	E	T	16	A	R	17	H	18	A	I	E						
19	I	S	20	Z	E	N	21	S	O	S	22	D	23	E					
24	A	25	V	U	N	26	D	A	27	T	A	28	B	U					
29	K	I	M	30	T	A	I	31	S	H	A	F							
	T	32	T	A	O	N	33	G	34	T	I	D	O						
35	T	A	R	M	36	G	O	E	37	M	U	R							
38	A	J	I	39	P	O	N	N	U	K	I								

INBJUDAN TILL **SVENSKA MÄSTERSKAPEN** **I GO 2001**

Göteborgs GO-klubb hälsar er välkomna till SM 2001. Turneringen går av stapeln under pingsten, den 2-4 juni 2001. Den är öppen för alla, men bara svenska medborgare kan utkoras till svensk mästare. I samband med turneringen kommer svenska go-förbundet att hålla årsmöte.

SPELPLATS

Cafe Flygarns Haga, Vasagatan 35 (hållplats Valand)

TIDSSCHEMA

Lördag 2 juni	Söndag 3 juni	Måndag 4 juni
10:30-11:00 Registrering	10:00 Rond 3	09:00 Rond 5
11:30 Rond 1	14:00 Rond 4	13:00 Rond 6
15:30 Rond 2	c:a 17:30 årsmöte	c:a 16:30 Prisutdelning

REGLER m.m.

6 ronders MacMahon-turnering.
Japanska regler: komi 5,5 poäng.
Tidsbegränsningar: 80 minuter grundtid och byo-yomi
15 stenar på 5 minuter.
Turneringsavgiften är 200 kronor

PRISER

Bäste svensk blir svensk mästare.
1:a plats 1000 kronor
2:a plats 500 kronor
3:e plats 300 kronor

MAT

På Flygarns kommer det att finnas gratis kaffe och te. I spel-lokalen kan ni också beställa enklare maträtter och köpa alle-handa drycker. I närheten finns en stor mängd restauranger där man kan äta en ordentligare lunch eller middag.

LOGI

Vi har ett begränsat antal privata övernattningsplatser. Hör er för när ni anmäler er. Skriv om ni vill att vi ska ordna plats på hotell eller vandrarhem.

KONTAKTPERSON

Marcus Gustafsson
070 - 600 1409
mof@cd.chalmers.se