

GO-klubbar i Sverige

Göteborgs Go-klubb

Våra öppentider är onsdagar klockan 18:30 på skolgatan 21 i Haga. Kontakta gärna mig om du vill besöka oss men inte varit här förut. Lokalen ligger i bottenplanet på huset och har separat ingång.

c/o Lars Pensjö, Östra Skansgatan 20, 413 02 Göteborg

Tel: 031-13 83 15 (kvällstid), 031-41 08 05 (dagtid)

Malmö Go-klubb

c/o Jörgen Abrahamsson, Tel: 040-97 97 57.

Spelar i Malmö på onsdagkvällar hemma hos Jörgen på Föreningsgatan 49.

Stockholms Go-klubb

med ett 40-tal medlemmar, har flyttat sin spelplats ett par kvarter bort från Hartwigska huset (nära tunnelbanestn. Mariatorget) till Stockholms schacksalonger på Brännkyrkagatan 65 (08-). Den reguljära tiden är dock fortfarande onsdagar kl 1800-2300.

c/o Sören Lindström 08-640 81 08, Torbjörn Bäck 08-85 01 52, Staffan Bäcklund 08-640 81 08

Västerås Go-klubb

Du hittar oss onsdagar (obs) 17:30 - 21:00 på Bryggargården Välkomna!

c/o Rune Tenghamn, Kvarnbacksvägen 5, 722 33 Västerås, Tel: 021-66210

Ludvika Go! Club

Klubben träffas tisdagar efter kl 18.30 i en fritidslokal som kallas Kraftkällan. Adressen är Fredsgatan 23. Hjärtligt välkomna!

c/o Peter Forsberg, Högbergsgatan 93c, 771 35 Ludvika

Tel: 0240-84628(hem), 83489(arb)

"Lingo" eller Linköping Go-klubb

...är en realitet sedan i våren 1993 med 15 aktiva medlemmar.

Onsdagar kl 18-24 i "Villa Blå" i Ryd. Rydsvägen 80D.

c/o Niklas Gyulai 013 - 17 71 17.

Karlstads Go-klubb

c/o Lennart Ljung, Graninge P L 522, Karlstad, Tel: 054-36 557

Goföreningen Öga För öga

Tisdag kvällar på Chalmers; Hilbert rummet i F-huset.

c/o Peter Zoltan, Kapellgången 2/1253, 411 31 Göteborg. 031-20 47 41

Svensk Go Tidning

1/94

Rond 1A

Vit drar och dödar den svarta gruppen

VM-poäng

Resultat från Göteborg Open 1993

Learn to love the Proverbs

Svensk GO-Tidnings historia

Celebert besök av Hane på Go-servern

Insidan

Fujitsu- turneringar att se fram emot

13 -14 nov	Göteborg
4 - 5 dec	Zürich
10 - 12 dec	Amstelveen. Final .
15 - 16 jan -94	Essen
11 - 13 feb	Prag
11 - 13 mar	Wien
2 - 4 apr	Paris
15 - 17 apr	Blev, Slovakien
29 apr - 1 maj	Budapest
7 - 8 maj	Milano
12 - 15 maj	Amsterdam
11 - 13 juni	Helsingfors
17 - 19 juni	Warsawa
14 - 16 juli	S:t Petersburg (ej båt)
23 juli - 6 Aug	Maastricht EM

Turneringar i Sverige

Västerås har anmält sitt intresse för att hålla SM nästa Pingst. Därför kommer Stockholms GO-klubb att arrangera den sedvanliga **Februari-tävlingen**.

Gästskribenter i detta nummer

Olli Lounela och Magnus Persson

Bakom kulisserna: Fortsättning.

Den här rubriken har lyckats bli permanent på Insidan. Det visar, tycker jag, att tidningsutgivning är det möjligas och oväntades konst. En sådan ovidkommande detalj som t.ex. att redaktören eller tryckerichefen råkar ha huvudvärk den kväll allt ska göras kan

få oanade konsekvenser för tidningens utseende (men just den historien tar vi någon annan gång). Se bara vad som hände förra gången:

När vi skulle trycka förra numret visade sig att kopieringsmaskinen fått en modul för efterbehandling i form av automatisk häftning och vikning. Så maskinen är snart lika lång som en bowlingbana. I alla fall berättade Christer att om vi valde A4-format på tidningen så slapp vi "handjaga" tidningarna på slutet. -Dessutom skulle vi kunna hinna spela ett parti GO under tiden... Resten är historia som de brukar säga: Jag lyckades vinna över Christer och Svensk GO Tidning började utges i A4-format. Sedan var det ju en världslig sak att originalen – teckensnittens storlek samt diagrammen – egentligen var valda med slutligt A5-format i åtanke.

Vice-redaktör

Som redaktören envist försöker antyda är läget en smula ansträngt pga ändrade arbetsförhållanden. Om någon har lust att träda in som "vice-redaktör" så finns det flera trevliga uppgifter. En positiv inställning till att bearbeta spännande och hemlighetsfulla go-spelare per telefon står helt klart på önskelistan.

Adress till redaktören

Björn Wendsjö, Kollegievägen 70, 224 73 Lund. 046-13 19 05.

Rond 1A av Francis Roads, England

DU ÄR TURNERINGSLEDARE, har precis matat in allting i datorn och är precis klar att skriva ut lottningen för rond 1 när sex sena spelare promenerar in genom dörren. Vad gör du? Lämnar dem utanför första rondan eller låter alla andra vänta medan du gör om lottningen? Jag tror det här är ett problem över hela Europa. Vi GO-spelare är litet bohemiska. Vi är inte så bra på att vara på rätt ställe vid rätt tidpunkt.

[Vid EM i Prag lär 100-talet coola spelare ha dykt upp en timme efter tävlingens början.]

Det är ett speciellt akut problem i England där de flesta turneringarna bara är en dag långa, och ofta bara tre ronder. Att då missa

en av ronderna är allvarligt. Så vi har uppfunnit systemet med rond 1A för kunna handskas med situationen.

Turneringens programblad talar om vid vilken tidpunkt man måste ha anmält sig – säg en halv timme innan rond 1. Om du inte har anlänt då, av någon orsak, får du spela i rond 1A. Den här rondan är bara för sent anlända spelare, och använder sig ofta av handikapp. Den kan också ha kortare betänketid för att se till att rond 2 kan starta i tid.

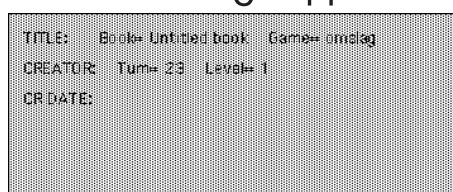
Vi tror att det här är ett bra sätt att slippa låta de punktliga deltagarna få tvingas vänta på att komma igång med rond 1.



Vit drar och dödar den svarta gruppen

Här kommer en riktig "grymmis", den som klarar problemet utan att plocka fram brädet behöver inte gå tollbaka till artikeln om Tsume-Go.

– Lösning längre bak i tidningen.



VM-poäng

Hela 19 VM-poäng lyckades Magnus Persson skrapa ihop i år. Som synes i tabellen är det bara Ulf Olsson som har haft bättre år än detta. Så vad passar bättre än en biljett till Kyoto där 1994 års amatör-VM går av stapeln i år.

	-89	-90	-90	-91	-91	-92	-92	-93	-93	-93	-93	-93	-93
	Σ	Σ	ΣΣ	Σ	ΣΣ	Σ	ΣΣ	Väs	NM	SM	Gbg	Σ	ΣΣ
Magnus Persson	0	1	1	2	3	9	9	3	5	8	3	19	21
Eui Suk Chung	-8	14	5	13	14	0	11			10		10	16
Gunnar von Arnold	8	2	8	12	15	3	14					0	11
Dag von Arnold	5	2	6	5	9	4	10					0	8
Lars Willför	0	0	0	0	0	0	0	1		6	1	8	6
Björn Wendsjö	0	4	3	3	5	2	6					0	5
Rune Tenghamn	3	3	5	0	4	3	6					0	5
Yvonne Benzian	0	0	0	0	0	3	3					0	3
Steve Shanberg	0	0	0	0	0	0	0			3		3	3
Lars Pensjö	2	0	2	0	2	0	2					0	2
Niklas Gyulai	0	0	0	0	0	1	1			1		1	2
Staffan Bäcklund	0	0	0	0	0	0	0	2				2	2
Dan Lidström	1	0	1	0	1	0	1					0	1
Per Kristensen	0	0	0	1	1	0	1					0	1
Kerstin Andersson	0	0	0	1	1	0	1					0	1
Sverre Schreiber	0	0	0	0	0	1	1					0	1
Björn Hallin	-27	7	-15	6	-7	3	-3		1	2	2	5	2
Mats Johansson	-3	0	-3	0	-3	0	-3					0	-3
Christer Lindstedt	1	8	7	9	-21	10	-9		2	4		6	-3
Ulf Olsson	2	20	-16	15	-1	20	-18			*5*	5	10	-6

Σ kolumnen : $SUM(RC[-4]:RC[-1])$

ΣΣ kolumnen : $(RC[-6]+RC[-1])-TRUNC((RC[-6]+RC[-1])/4)$

Inramade poäng : 33 poäng subtraheras för amatör-VM deltagaren NÄSTA ÅR



Resultat från Göteborg Open 1993

Man kan kalla denna tävling den mest internationella i Sverige, hela 14 utländska spelare hade hittat hit. Många av dem lockades nog av möjligheten att inhösta Fujitsu-poäng. Titta bara i resultatlistan på rankingen för dem!

Tur var väl det för nu fick vi vanliga dödliga kyu-spelare tillfälle att studera tekniken hos spelare som Viktor Bogdanov och Zhang Shutai.

Mötet dem emellan var spännande för de som hade turen att få stå vid ringside: Viktor spelade lugnt och avvaktade tills Zhang kom i Byo-yomi och bara hade någon minut kvar för ett oroväckande antal stenar - då startade Viktor sina förberedda luriga liv-och-död fighter och lyckades med tiden på sin sida knäcka Zhang.

Resultatmässigt får man väl annars kalla tävlingen ganska "tråkig". Den slutliga placeringen avspeglar med stor överensstämmelse spelarnas rankingtal. M.a.o. gjorde de flesta "sin plikt".

Hoppas bara att inte tävlingens stigande popularitet medför att den måste flytta till större lokaler - i år var det fyllt nästan till max. Förutom att lokalerna är ovanligt trivsamma och ligger centralt, så börjar de flesta nu kunna vägen till de näraliggande japanska restaurangerna!

I Linköping tidigare i år var det många nya Linköpingsspelare som visade franfötterna.

Nu var det den nya Göteborgsklubben Öga för Öga som visade upp tre starka spelare:

Harry Taari	1 kyu
Magnus Kylemark	3 kyu
Peter Zoltan	5 kyu

Hoppas de inte blir klara på Chalmers för snabbt!

Number of games played :	95
Number of wins by black:	56
Number of wins by white:	39
Number of jigo's :	0
Percentage för black :	58.95%

pl	name	str	nat	MM	1	2	3	4	5	pt	sos	sodos
1	Viktor Bogdanov	6d	SU	22	7+	3+	2+	4-	5+	4	105	84
2	Shutai Zhang	6d	CH	22	9+	4+	1-	5+	6+	4	102	80
3	Matthew Macfadyen	6d	GB	22	5+	1-	7+	10+	4+	4	102	80
4	Radek Nechanicky	6d	CS	21	6+	2-	8+	1+	3-	3	106	62
5	Vladimir Danek	6d	CS	20	3-	9+	6+	2-	1-	2	105	39
6	Ulrik Bro-Jørgense	5d	DK	20	4-	8+	5-	7+	2-	2	103	40
7	Matti Siivola	5d	SF	20	1-	10+	3-	6-	9+	2	102	38
8	Jan Ruten-Budde	2d	D	20	15+	6-	4-	9+	11+	3	97	56
9	Ulf Olsson	4d	S	19	2-	5-	13+	8-	7-	1	101	19
10	Antje Rapmund	2d	D	19	11+	7-	14+	3-	12-	2	99	38
11	Vladimir Dica	2d	CS	19	10-	13-	12+	14+	8-	2	96	38
12	Magnus Person	1d	S	19	13+	14-	11-	16+	10+	3	93	55
13	Björn Hallin	1d	S	19	12-	11+	9-	15+	16+	3	92	54
14	Xiandong	1d	CH	19	16+	12+	10-	11-	17+	3	91	53
15	Terje Christoffers	1d	N	18	8-	17-	19+	13-	18+	2	89	33
16	Lars Willför	1k	S	17	14-	18+	17+	12-	13-	2	91	34
17	Harry Taari	1k	S	17	18-	15+	16-	19+	14-	2	87	34
18	Niklas Gyulai	2k	S	17	17+	16-	21+	22+	15-	3	80	45
19	Björn Wendsjö	3k	S	16	21+	20+	15-	17-	22+	3	78	43
20	Magnus Kylemark	3k	S	15	24+	19-	22-	26+	21+	3	71	41
21	Göran Nilsson	3k	S	14	19-	24+	18-	25-	20-	1	76	14
22	Peter Zoltan	5k	S	14	29+	23+	20+	18-	19-	3	74	41
23	Åke Johansson	5k	S	14	26+	22-	27-	24+	25+	3	68	41
24	Torbjörn Carlson	4k	S	14	20-	21-	30+	23-	27+	2	67	24
25	Dorte Ruten-Budde	5k	D	14	31+	29+	26-	21+	23-	3	64	37
26	Per Kristensen	5k	S	13	23-	27-	25+	20-	30+	2	67	25
27	Jirgen Abrahamsson	7k	S	13	28+	26+	23+	29+	24-	4	66	52
28	Yvonne Benzian	7k	S	13	27-	34+	29+	30+	31+	4	57	44
29	Hans Bulthuis	5k	S	12	22-	25-	28-	27-	36+	1	62	8
30	Larry Anttila	7k	S	11	33+	31+	24-	28-	26-	2	61	21
31	Lennart Alfredsson	6k	S	11	25-	30-	35+	32-	28-	1	59	10
32	Marcus Gustafsson	10k	S	11	38+	36+	34+	31+	33+	5	43	43
33	Ivan Kopal	8k	CS	10	30-	35-	37+	36+	32-	2	48	16
34	Krister Valtonen	8k	S	10	35-	28-	32-	38+	37+	2	46	12
35	Gunnar Salthe	9k	N	10	34+	33+	31-	37-	38+	3	43	24
36	Gustav Fahl	10k	S	8	37+	32-	38+	33-	29-	2	45	12
37	Johan Rosenblad	10k	S	8	36-	38+	33-	35+	34-	2	42	14
38	Roger Abrahamsson	12k	S	4	32-	37-	36-	34-	35-	0	47	0

"Learn to love the Proverbs"

För oss alla som kämpar en ojämn kamp med att försöka förstå GO kommer ordspråken som en räddare i nöden. Hur ofta har vi inte valt ett visst drag därför att vi kommit ihåg ett ordspråk som passat in? Vore det dessutom över huvud taget möjligt att spela ett blyxtparti utan att vara utrustad med ett omfattande batteri av tumregler som hjälp i alla skiftande

situationer?

Istället för att uppfinna försvenskningar presenteras ordspråken istället i sin gängse engelska form med de underbara japanska gotermerna invävda.

Uppgiften är att passa ihop varje ordspråk med en av situationerna som är numrerade a-z samt 1-6. För att krydda det hela extra så finns det två ordspråk som saknar diagram!

Lösningen finns gömd längre bak i tidningen. Att hitta den är sista problemet!

- 1..... A lack of dame makes life dangerous
- 2..... Always hane at the head of two stones
- 3..... Answer the boshi with a keima
- 4..... Answer the keima with a kosumi
- 5..... Answer the tsuke with a hane
- 6..... Capture the cutting stone

- 7..... Connecting under is 8 points
- 8..... Death lies in the hane
- 9..... Don't approach thickness
- 10..... Don't crawl along the 2nd line
- 11..... Don't miss a double-sente move
- 12..... Don't push along the 5th line

- 13..... Don't push through the keima
- 14..... Don't worry about a three move yose-ko
- 15..... Extend one when crosscut
- 16..... Extend three from a wall of two
- 17..... Increase the sacrifice to two stones
- 18..... Learn to love the cap

- 19..... On the first line six die, eight live
- 20..... On the second line six die, eight live
- 21..... On the third line four die and six live
- 22..... Play at the center of symmetry
- 23..... Ponnuki is worth 30 points
- 24..... Pursue with the keima

- 25..... Reduce the moyo with a shoulder hit
- 26..... Strange things happen at the 2-1 point
- 27..... The carpenter's square is ko
- 28..... The comb shape is alive
- 29..... The iron pillar is the enemy of sabaki
- 30..... The monkey jump is 9 points

- 31..... The one-space jump is never bad
- 32..... The opponent's vital point is your vital point
- 33..... The poor player's double tsuke
- 34..... The tokkuri shape is bad

```
TITLE: Game= Untitled game- Book=
CREATOR: Turn=O Level=1
CR DATE:
```

```
TITLE: Game= Untitled game-2 Book=
CREATOR: Turn=O Level=1
CR DATE:
```

TITLE: Game= Untitled game 3 Bod
CREATOR: Turn=0 Level=1
CR DATE:

TITLE: Game= Untitled game 4 Bod
CREATOR: Turn=0 Level=1
CR DATE:

TITLE: Game= Untitled game 5 Bod
CREATOR: Turn=0 Level=1
CR DATE:

TITLE: Game= Untitled game 6 Bod
CREATOR: Turn=0 Level=1
CR DATE:

TITLE: Game= Untitled game 7 Bod
CREATOR: Turn=0 Level=1
CR DATE:

TITLE: Game= Untitled game 8 Bod
CREATOR: Turn=0 Level=1
CR DATE:

Svensk GO-Tidnings historia

En med nödvändighet kort artikel
av Björn Wendsjö

Det hela började i Göteborg. Eftersom GO-spelet i Sverige lär ha startat här är det passande att även tidningen får sin vagga här.

YVONNE

Så här skrev Yvonne Benzian i nr 1 1987:

"I ett svagt ögonblick under Göteborgs Go-klubbs årsmöte, hörde jag min egen stämma säga: 'Javisst, jag kan göra vår egen klubb-tidning' Efter samtal med en del av Go-klubbarna i övriga landet bestämde vi att tidningen skulle distribueras över det avlånga landet."

Missöden hör till historien: Vem minns inte nr 1 1988 då Yvonne laserskrivare hade "en dålig formtopp" så att alla mellanslag mellan orden försvunnit. För att inte tala om den gången "2/92" då jag själv skrivit ut sidorna på en bläckstråleskrivare så att numren på svarts stenar "sotade igen".

RUNE

Nästa epok i historien kom när Rune i Västerås tog över tidningen. Till sin hjälp hade han Niklas Lönnbro som bidrog med humaniora-artiklar om Japan samt Larry Anttila som gjorde GO-teckningar. 3/90 blev en annan historisk skiljelinje. Då började Christer Lindstedt hjälpa till med tryckningen av tidningen som i fortsättningen fick en smartare layout i A5 format med häftning av ryggen.

BJÖRN

Den senaste epoken kom i och med 2/91. Då jag tog över tidningsskapandet. Förutom den fina tryckningen började nu tidningen sättas med ett riktigt desktop publishing program "PageMaker". Tack vare detta blev det möjligt att bygga upp sidorna med en stilistisk konsekvens.

Den senaste historiska skiljelinjen kom nr 1/93 då tidningen halkade in i A4-formatet på ett bananskal. En ny sorts efterbehandlare på tryckeriutrustningen automatiserade vikning och häftning. Eftersom numret var tänkt att tryckas i A5-format så blev detta nummer speciellt riktat till de av läsarna som hade nedsatt syn!

Jag har tillgång till alla utgivna nummer enligt tabellen. Är någon intresserad av faksimilkopior av tidigare nummer ta gärna kontakt. Är det någon som har något ytterligare kapitel i denna historia så emotser alla vi läsare detta bidrag med spänning!

1	1987	Yvonne Benzian
1	1988	.-.
1	1989	.-.
2	1989	Rune Tenghamn
1	1990	.-.
2	1990	.-.
3	1990	.-.
1	1991	.-.
2	1991	Björn Wendsjö
1	1992	.-.
2	1992	.-.
3	1992	.-.
1	1993	.-.
2	1993	.-.



Celebert besök av Hane på Go-servern

En kväll dök Hane Yasumasa upp på GO-servern. Hane är japan och professionell spelare med högsta möjliga rankingen på proffs-skalan 9 dan. Hans främsta prestationer är nog först när han slog Kato Masao 1990 med 3-2 och erövrade Oza-titeln och sedan när han slog Nie Weiping och gjorde att Japan vann den 4:e Super Go serien mot Kina.

Nu befinner han sig på besök i Holland och spelar nedanstående parti hemma hos Jan van der Steen som, förmodligen, sköter tangentbordet.

Zhong som är en mycket stark amatör – 5 dan – får två stenars handikapp. Skillnaden i spelstyrka är kanske aningen större. Men i "undervisnings-partier" vill proffsen kunna ta det litet lugnt.

Partiet kommenteras – eller kibitzas – av de drygt 40 åskådarna.

Event: A game played on the Internet Go Server.

Date: 1993-12-11

Player White: Hane

Player Black: Zhong

Ranking White: 9p

Ranking Black: 5d*

1.R4

hope 3d : only h-2?

2.D16 3.F3

laipi 25k : zhong must has a very slow computer

pug NR : is h-2 ok?

4.P4

5ocean NR : why not? it's a friendly game.

zhong 5d* : i am rusty, so take it easy when kibitzing. :-)

5.M4

pug NR : ok, grok. :-)

olli 1d* : hi all!

fmc 7k* : hi again olli :-)

zhong 5d* : h-2 is not enough for me. :-)

Helicon 2k* : hmm, another 9p?

6.Q6

laipi 25k : has another

reg 4d : yu3 gen1 tai4 zheng4 is a strong 9p

7.P5

5ocean NR : yes, he's in holland now. in jansteen and kishiko's house.

8.Q5 9.Q4

10.O5 11.P3

12.P6 13.O3

5ocean NR : with him also miyamoto 9p.

olli 1d* : so wonderful to see top pros here

pug NR : So where is hane? in Japan?

5ocean NR : hane = yu3 gen1 tai4 zheng4.

14.M6

olli 1d* : Hane Yasumasa, I presume

15.R14

16.R12 17.Q12

elf 7k : olli! I see you lost no time in getting here...

fmc 7k* : he just killed me quick :-)

5ocean NR : olli is fast. so is fmc. :-)

olli 1d* : sure, when there's something real happening :-)

pug NR : Olli is always where something is happening... :-)

18.Q11 19.Q13

elf 7k : hey fmc too. didn't look that bad, corner unit alive in seki at least.

20.R11 21.O16

22.O15 23.N15

5ocean NR : they play fast.

24.P15 25.R17

reg 4d : pro doesn't need to think

TXY 4d : w choose this seki because q6 is not effecient?

olli 1d* : so much the worse for zhong, I expect :-)

mpark 3d* : who is hane 9p?

elf 7k : can someone explain TXY's comment?

pug NR : I always wndered what to do in TL corner... :-)

reg 4d : seki=joseki in TXY's kibitz :-)

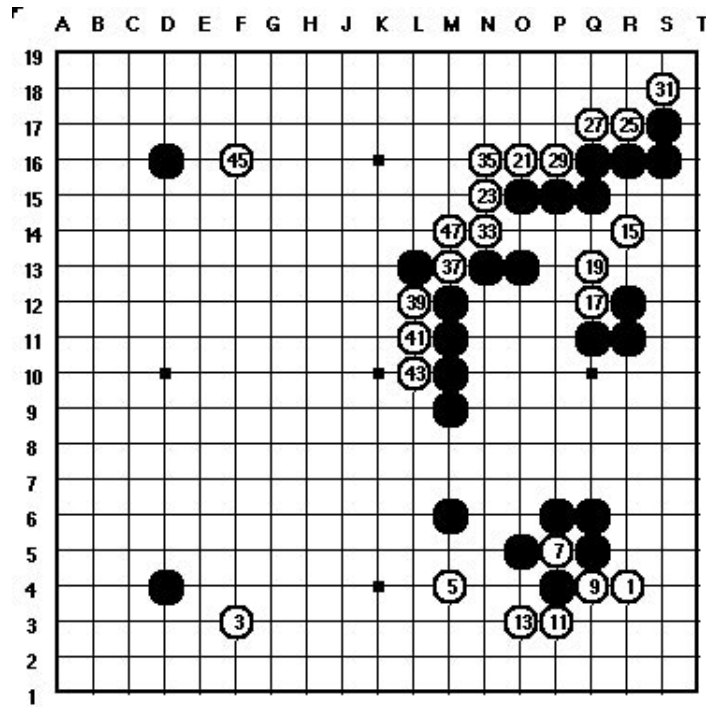
pug NR : sorry, TR.

26.R16 27.Q17

zonhey 7k : I am not well informed, is zhong a strong 5d*?

TXY 4d : thanx,reg

elf 7k : sheesh shouting while he's playing.



1 - 47

hope 3d : stats zhong his rating point 35.95

tweet NR : be carefull what you say during kibitzes please. :-)

28.S17

reg 4d : a 5d is from 35.81-36.80

29.P16

mpark 3d* : is this game pre-arranged?

elf 7k : q17 better than r16

30.Q15 31.S18

ace 4d* : so i am the highest 4d*, now

olli 1d* : s17 musta been tough decision

mpark 3d* : i meant zong probably needs 4 stones.

32.S16 33.N14

reg 4d : yes, ace :-)

hane 9p : Hane sensei is pleased to play his first game on IGS

hope 3d : all you need is a win over 30k, ace to be the weakest :-)

5ocean NR : that's great.

reg 4d : thanks hane

tweet NR : I am happy that he has come to IGS to play. :-)

5ocean NR : i think he's the 3rd 9p to play on IGS.

olli 1d* : me too

laipi 25k : this is jan's kibitz?

elf 7k : we are all happy to see him here!

Helicon 2k* : what happened to the other 9p?

5ocean NR : i feel that was kishiko's kibitz. :-)

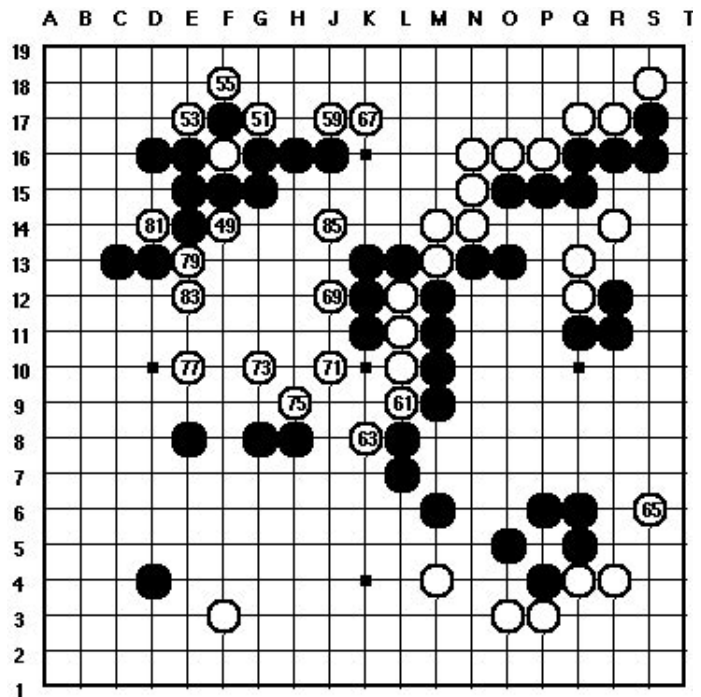
pig 21k* : hane sensei: please let all japanese know that we have a IGS here.

zonhey 7k : who is the 2nd?

reg 4d : s14?
 elf 7k : tweet, diable shouts again. :*)
 5ocean NR : the first 9p was jujo, who's still active.
 5ocean NR : the 2nd was Ishida.
 mpark 3d* : no japanese call himself sensei. is someone else talking?
 TXY 4d : s17 probably not good according to the result
 5ocean NR : Ishida Yoshio.
 newman NR : any1 can gives more information about hane 9p??
 olli 1d* : he's probably not operating himself
 elf 7k : s14?
 reg 4d : Judan?
 sigue 9k* : what does it mean "hane sensei"?
 34.O13
 Helicon 2k* : Yeah, something like KUDAN
 35.N16
 5ocean NR : right mpark. either Jan or Kishiko is typing for him.
 fmc 7k* : sensei means 'teacher/master' roughly
 5ocean NR : oh... i forgot that one.
 36.N13 37.M13
 5ocean NR : so Hane sensei is the 4th?
 38.M12
 pig 21k* : we call a pro to sensei in japan.
 39.L12
 pug NR : Is this good for black?
 mpark 3d* : hane is in Jan's place now?
 5ocean NR : yes, mpark.
 olli 1d* : I _think_ it's good for w
 40.M11 41.L11
 42.M10
 olli 1d* : IMHO w got to sacrifice q13 group very efficiently
 43.L10
 sigue 9k* : w thinks it's good for w, so I do too.
 mpark 3d* : what an honor! to have him at home!
 44.M9 45.F16
 Helicon 2k* : You felt so just because you like Go too much
 46.L13
 olli 1d* : my feeling exactly, mpark
 47.M14
 ace 4d* : b no more two stones adanvatage now
 5ocean NR : fight!

FIGURE I

48.H16 49.F14
 olli 1d* : looks almost an even game to me
 pug NR : Why not k13?
 weyb 4k* : looks like B will have time trouble
 mpark 3d* : zhong is a good player, but should have asked for 4 stones.
 olli 1d* : hmm... h16? hmmm...
 zonhey 7k : can hane 9p play jujo p9 sometime in IGS?
 olli 1d* : I think h16 is reckless
 Barbie 1d : who's hane??
 elf 7k : should have asked for _AT LEAST_ 4 stones
 fmc 7k* : h16 asking for troubles ?
 50.F17
 reg 4d : give jujo a call now
 olli 1d* : I think so fmc
 51.G17
 pug NR : Is this not a forbidden move? :-)
 52.G16
 TXY 4d : agree 4 stones
 zonhey 7k : don't have his phone No. :(
 fmc 7k* : connecting that way can't be good...
 53.E17
 54.F15 55.F18
 56.E16
 mpark 3d* : B plays like 3d now!
 ace 4d* : the right hand side for b space ,w have s16 sente yose, so w is even now
 olli 1d* : not even really connected
 57.F17
 reg 4d : refresh, ace
 58.G15
 59.J17
 pug NR : Why not cut at e15?
 olli 1d* : I think e14 is now the only move
 zonhey 7k : so far b good?
 60.E14
 ace 4d* : oh, not s16 is s6, sorry
 61.L9
 pug NR : Was not the sequence on top good for black?
 62.L8
 clam 2k* : can someone explain l9?
 63.K8
 zonhey 7k : yes, why L9 important?
 glance NR : thanks, i forget that
 clam 2k* : as opposed to c6 or c10?
 reg 4d : k16 is a good point for b
 olli 1d* : could it be w is preparing to attack b top left..?



48 - 84

64.L7
 shadow 2d* : no way, that b is too solid now
 pug NR : b quite thick now. No real target to attack.
 olli 1d* : I'm not strong enough to know that, remember, hane is 9p
 65.S6
 elf 7k : *wam*
 shadow 2d* : zhong is 5d*, olli, :-)
 Helicon 2k* : You are stronger than me, olli
 glance NR : b not bad
 hi 1k : if black got either l13 or k8 it would have been bad.
 pug NR : b S5?
 66.J16 67.K17
 68.K13 69.J12
 70.K12
 pug NR : I think b plays well.
 71.J10
 weyb 4k* : Is the byo-yomi GOE style. How come?
 hi 1k : j6?
 reg 4d : j6
 ishiwa 2k* : who's ahead ?
 72.H8 73.G10
 74.K11
 olli 1d* : e10?
 75.H9
 elf 7k : no byo is normal igs
 pug NR : b d10?
 elf 7k : b ahead on the board
 76.G8
 TXY 4d : w palys fast like a lightning
 77.E10
 hi 1k : b j4 prehaps, but complicated fight
 olli 1d* : I think territories are almost even
 pug NR : b d8 now?
 shadow 2d* : i think w has better future than b
 olli 1d* : but b has more potential for more as yet, I think
 xiaowang 13k* : What is the purpose of attacking this W group now?
 78.E8 79.E13
 ishiwa 2k* : b has 45 on right
 80.D13 81.D14
 82.E15
 pug NR : The aim is to at k3 later.
 83.E12
 ace 4d* : w w is ahead after this b failure attack
 shadow 2d* : b has to play r7 to have 45

ishiwa 2k*: yeah
 gj NR : I believe that b k13 was too much!!!
 hi 1k : pug, k3 seems too deep, how about j3 or j4?
 pug NR : seems ok also.
 zonhey 7k : can b s7 instead of r7?
 mpark 3d*: W j14 coming.
 ishiwa 2k*: lower side not biggest
 zonhey 7k : I see
 ishiwa 2k*: left more imp
 84.C13 85.J14
 olli 1d*: b move at bottom right, I think it'll be d2 if he gets there 1st
 hi 1k : I would attack the lower side not to get terr. but to firm up the left
 elf 7k : bad.
 Yi 1k : Hi, ishiwa.

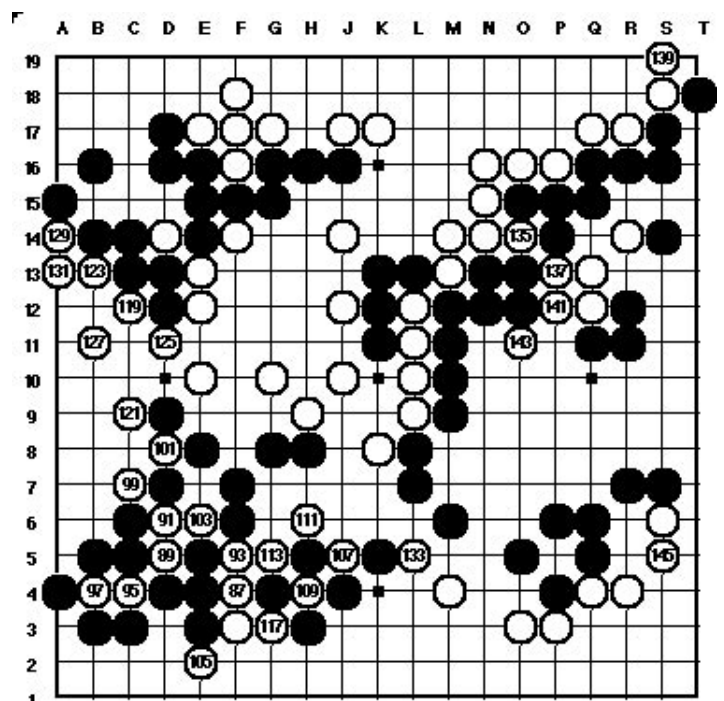
FIGURE 2

86.E3
 elf 7k : b can save?
 87.F4
 88.J4 89.D5
 olli 1d*: IMHO e3 should be d2
 90.C5 91.D6
 92.E4 93.F5
 94.C6 95.C4
 96.C3 97.B4
 98.B3
 pug NR : quite fun to watch this! :-)
 99.C7
 olli 1d*: wow!
 Socean NR : scary too. :-)
 100.B5 101.D8
 olli 1d*: I can't help but to admire w style & technique
 ishiwa 2k*: w closing the gap
 skoda 14k : fun!!! I just feel sorry for black :-)
 Niklas 10k : Black likes triangles :-)
 pug NR : any sequence to save b stones in the center?
 zonhey 7k : w is so quick, unbelievable
 Utes 1d*: where is hane from?
 elf 7k : I think so.
 olli 1d*: I don't think b wants to save any of the stones any more
 gj NR : b has to cut now at e5.
 Niklas 10k : hane from asia :-)
 elf 7k : B save = "g14,j13,k14 eg NR : can b h6?
 102.E5 103.E6
 104.F6 105.E2
 106.A4
 Wei 3k*: what's hane 9p's full name?
 107.J5
 mpark 3d*: W is treating B as if B were pro.
 ishiwa 2k*: was hane at Denver aga congress?
 zonhey 7k : is he?
 108.H5 109.H4
 110.H3 111.H6
 112.G4
 Wei 3k*: thanks, Socean
 113.G5
 Socean NR : welcome.
 114.K5 115.H4
 116.F7 117.G3
 elf 7k : nice
 pug NR : b k3
 118.D9
 lanlan 1d*: got a big game
 elf 7k : d7
 119.C12
 reg 4d : b13
 olli 1d*: agree
 120.D17
 ishiwa 2k*: corner is big too
 121.C9
 122.D7 123.B13
 pug NR : b k3 is quite big.
 gj NR : only c8 now :(
 elf 7k : so is RS...
 124.D12 125.D11
 126.C14
 ishiwa 2k*: b cant resist
 127.B11
 128.B14 129.A14
 olli 1d*: I'd probly never find b11
 130.A15 131.A13
 132.B16 133.L5
 ishiwa 2k*: big
 TXY 4d : huge
 bamboo 3d*: b j6
 pug NR : tenuki in TL a must, I think.

134.S7 135.O14
 136.P14 137.P13
 olli 1d*: wow!
 ishiwa 2k*: nasty
 138.T18 139.S19
 140.S14
 lanlan 1d*: should be no problem
 141.P12
 ishiwa 2k*: does b have 60 pts
 olli 1d*: WOW!
 hi 1k : A p makes that shape!
 reg 4d : o12
 fmc 7k*: o11 ?
 olli 1d*: can w make it semedori..?
 ishiwa 2k*: empty square
 shadow 2d*: w thinking of r7
 ace 4d*: w win
 laipi 25k : w need increase liberty first
 scoffin 3k : never count p stones as dead :-)
 reg 4d : b o12
 laipi 25k : o 11 might
 elf 7k : must defend against n12!
 detour 4d : o12 only
 pig 21k*: laipi: don't laipi. :-)
 olli 1d*: o11 gives w possibility to force b remove q13 group from board
 142.O12
 worst 1k*: use ugly shape agianst ugly shape
 fmc 7k*: :-)
 olli 1d*: and that'd be loss of points
 hell 2d*: r7 is ok
 143.O11
 144.N12
 elf 7k : Wo11 Bn12 Wp11?
 145.S5
 elf 7k : p11 gote, skip
 146.R7
 elf 7k : s5 instead

FIGURE 3

147.G14
 reg 4d : k16
 hell 2d*: w think he win
 elf 7k : g14 dein kills k13.
 148.K16 149.L16
 150.H17



ishiwa 2k*: w has 80 pts

151.H18

elf 7k : k16 big.

reg 4d : k14?

fmc 7k*: h14?

152.H14

elf 7k : k14!!!!

fmc 7k*: h14!

153.J13

elf 7k : k145 thing of beauty!

154.H13 155.H12

lanlan 1d*: good move

elf 7k : f13 nice, but small.

Helicon 2k*: c8?

olli 1d*: yeah, c8 looks big

Helicon 2k*: or d2

olli 1d*: c8 seems bigger to me

ishiwa 2k*: i like c8

pug NR : what about b J6?

fmc 7k*: yu3 gen1 tai4 zheng4

Helicon 2k*: or j6?

elf 7k : I like k14. :*)

5ocean NR : i admire your pinyin, fmc. :-)

fmc 7k*: thanks :-)

reg 4d : g12

156.G12

pig 21k*: i just suprise fmc speak chinese. :-)

157.K6

fmc 7k*: I dont :-)

jeffzhu 1k : how is L4

Helicon 2k*: b should j6

jeffzhu 1k : too late I am

158.C8 159.B9

hell 2d*: d2 is big

olli 1d*: is g11 sente?

Yi 1k : g11 is not bad.

160.D10 161.C10

ishiwa 2k*: t7

olli 1d*: I think g11 is sente, and in that case it's big

ishiwa 2k*: d 18

pug NR : It seems to be quite close.

detour 4d : k15

elf 7k : k14!

ace 4d*: nosense for g11

TXY 4d : g11 and k15 cant get both

ishiwa 2k*: w ahead

pug NR : b d2 not small.

162.D2

reg 4d : ?

hi 1k :-)

163.D18

ace 4d*: d18

164.C18 165.C19

166.B19 167.D19

pug NR : also k15,k14,l15,l14, m17, l17, m15

168.B18 169.K15

evan 8k*: observers are invited to join chann 10

evan 8k*: for kyu level commentary

hell 2d*: maybe k15 is bigger than d2

170.F2

pug NR : I think b lost a good sente sequence here.

171.G2

172.E1 173.F13

174.G1 175.H2

176.H1 177.J1

178.F1 179.J2

180.N4 181.N3

182.M5 183.K4

184.F11 185.E11

wendsjo 3k : w still not in byo yomi !

186.G13 187.B7

hell 2d*: t7

ace 4d*: w yose gain some

pug NR : yes, absolutely.

TXY 4d : b behind about 8 points

188.B8 189.A8

190.D8

pug NR : If b j6 and k15 VERY close.

191.G11

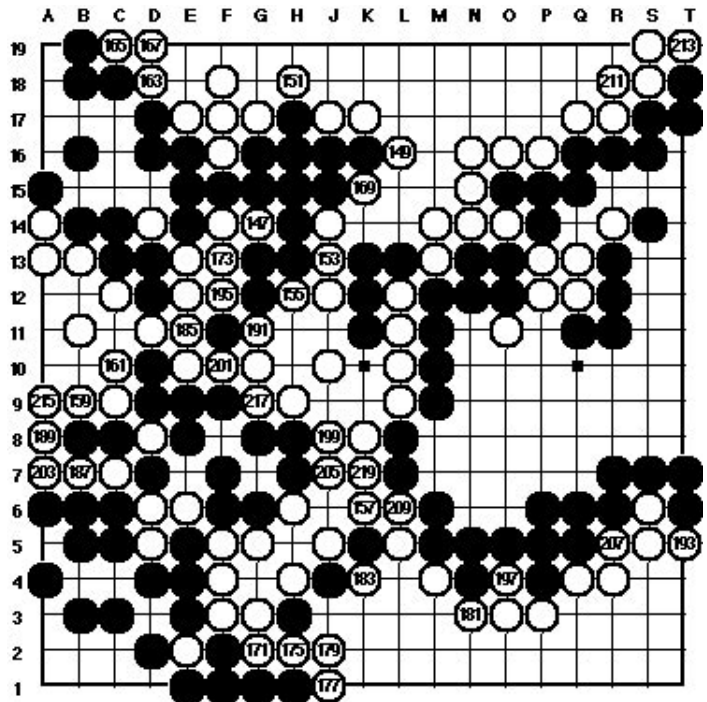
elf 7k : f10 safe

elf 7k : f10 unsafe

lanlan 1d* :

laipi 25k : ha

192.T6 193.T5



85 - 146

194.T7 195.F12

196.H15 197.O4

198.N5

zhong 5d*: anyone counts?

199.J8

200.F9

5ocean NR : zhong is too busy. :-)

Yi 1k : w seems to be ahead.

201.F10

aadl 21k*: w won.

202.A6

reg 4d : zhong doesn't count? :-)

203.A7

zhaa 10k : where is hane from?

5ocean NR : Japan.

204.H7 205.J7

206.G6

5ocean NR : but he's physically in Holland.

TXY 4d : at least 5 points lost for b

hell 2d*: w is ahead a lot

zhong 5d*: give me the count please :-)

loganj 1d*: more than 10 points

ishiwa 2k*: i know Japan is a spiritual place

elf 7k : W 100.5

207.R5

elf 7k : score 10

5ocean NR : no, he's spiritually on hellspark. :-)

elf 7k : nope score 10 won't do it

ace 4d*: zhong mean if he is behind he will resign

hell 2d*: resign now

tweet NR : there's that word again.

hane 9p : Increase zhong's time by 2 minutes

208.P5 209.L6

210.R6 211.R18

212.T17 213.T19

214.R13 215.A9

216.B6 217.G9

218.E9 219.K7

220.J15 221.PASS

222.PASS 223.PASS

Result: W+3.5

© 1993 Tim L. Casey

